

ABSTRAK

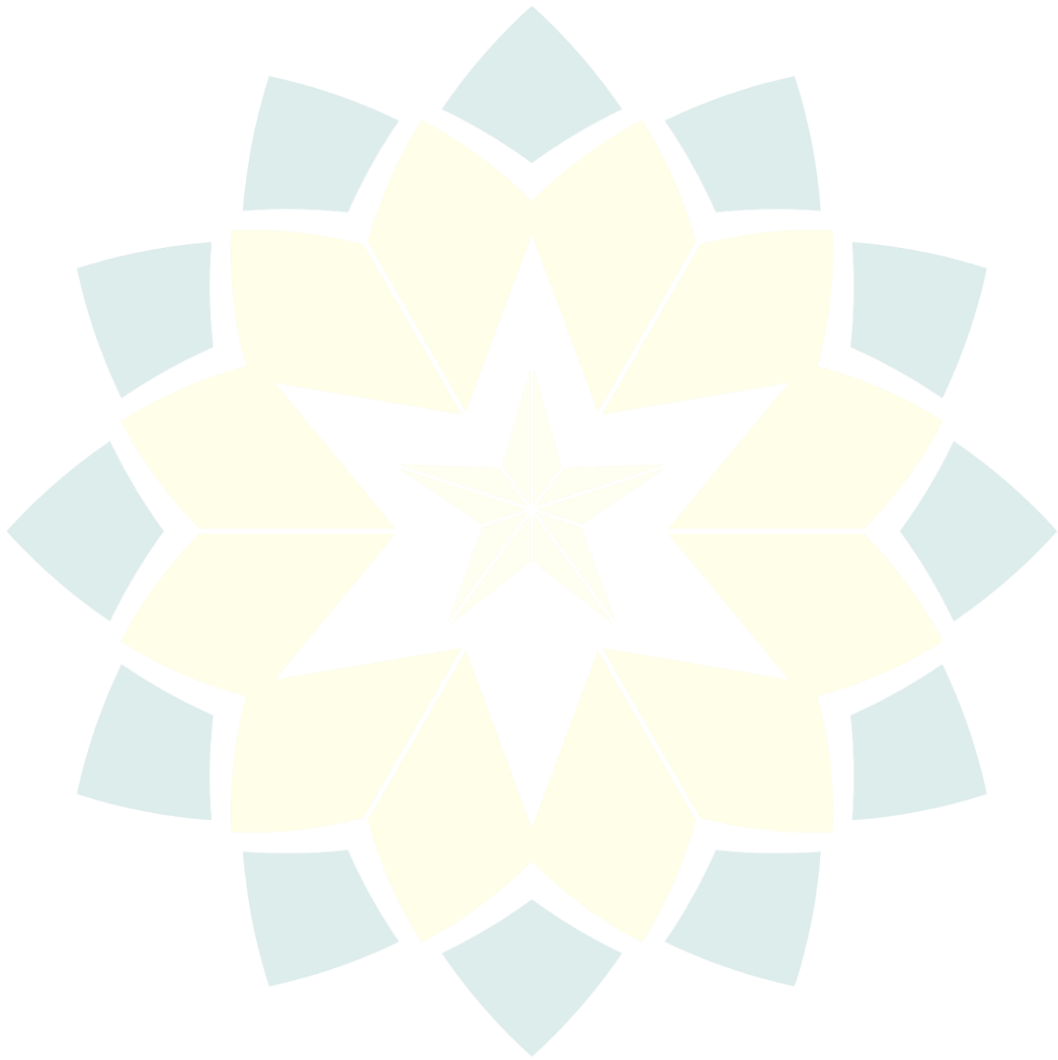
Cucu Mustarsidin: “Penerapan Model Pembelajaran *Cooperative Learning* tipe *Teams Game Tournament* (TGT) Berbantuan Ludo untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Gerak Lurus”.

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik dengan menerapkan menerapkan model pembelajaran *Cooperative Learning* tipe *Teams Game Tournament* (TGT) dengan berbantuan ludo. Pelaksanaan penelitian ini dilatar belakangi karena kurangnya ketercapaian maksimal hasil belajar peserta didik pada materi gerak lurus kelas X MA Assa’adah. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dilakukan penelitian dengan menggunakan model pembelajaran *Cooperative Learning* tipe TGT dengan berbantuan Ludo. Desain penelitian ini adalah *one-group pretest-posttest design* dengan subyek penelitian 37 peserta didik. Penelitian ini dilaksanakan selama tiga pertemuan dengan materi gerak lurus, masing-masing pertemuan meliputi empat tahap: (1) tahap presentasi; (2) tahap kegiatan kelompok; (3) tahap game dan turnamen; (4) tahap rekognisi tim. Penerapan model pembelajaran *Cooperative Learning* tipe TGT dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik. Hal ini dapat dilihat pada peningkatan hasil belajar peserta didik aspek kognitif dari nilai rata-rata *pretest* sebesar 18.00 menjadi 71.00 pada *posttest*. Untuk aktivitas peserta didik seluruh pertemuan diperoleh rata-rata presentase sebesar 69% berada pada kategori baik. Berdasarkan hal tersebut dapat disimpulkan bahwa model pembelajaran *Cooperative Learning* tipe TGT dengan berbantuan ludo dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik pada materi gerak lurus di kelas X MA Assa’adah Tasikmalaya.

Kata Kunci: *Cooperative Learning*, *Games*, ludo, kemampuan kognitif, gerak lurus.

uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG