

DAFTAR ISI

Hlm

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Kerangka Pemikiran.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II STUDI PUSTAKA	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Pembelajaran.....	11
2.2.2 <i>Computer Based Test (CBT)</i>	12

2.2.2.1 Penerapan <i>Computer Based Test (CBT)</i>	12
2.2.3 Metode <i>Linear Congruent Method (LCM)</i>	14
2.2.3.1 Pencarian Metode <i>Linear Congruent Method (LCM)</i>	14
2.2.3.2 Kerangka Konsep.....	17
2.2.4 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>).....	18
2.2.5 HTML.....	18
2.2.6 <i>PHP (Personal Home Page)</i>	18
2.2.7 Konsep Pemodelan Data Mining.....	20
2.2.8 <i>CodeIgniter</i>	22
2.2.8.1 Pengertian <i>MVC</i>	23
2.2.9 Unified Modelling Language.....	25
2.2.9.1 <i>Use Case Diagram</i>	25
2.2.9.2 <i>Class Diagram</i>	25
2.2.9.3 <i>Activity Diagram</i>	26
2.2.9.4 <i>Sequence Diagram</i>	26
2.2.9.5 Teknik Pengujian.....	27
2.3.0 Metode Klasifikasi <i>Naive Bayes</i>	28
BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM	31
3.1 <i>Inception</i>	31
3.1.1 Analisis Sistem.....	31
3.1.2 Analisis Masalah.....	31
3.1.3 Fungsi Utama Sistem.....	32
3.1.4 Ruang Lingkup Sistem.....	33
3.1.5 Karakteristik Pengguna.....	33
3.2 <i>Elaboration</i>	34
3.2.1 Analisis Kebutuhan.....	34
3.2.2 Kebutuhan Fungsional.....	34
3.2.3 Kebutuhan Non-Fungsional.....	35
3.2.4 Pemodelan Sistem.....	36
3.2.4.1 <i>Use Case Diagram Computer Based Test SMK Damar</i>	36
3.2.4.2 <i>Activity Diagram Computer Based Test SMK Damar</i>	41

3.2.4.3 Sequence Diagram <i>Computer Based Test</i> SMK Damar.....	45
3.2.4.4 Class Diagram <i>Computer Based Test</i> SMK Damar.....	47
3.2.3 Pemodelan Basis Data.....	48
3.2.3.1 <i>Conceptual Data Model</i> (CDM).....	48
3.2.3.2 <i>Physical Data Model</i> (PDM).....	49
3.2.4 Perancangan Antar Muka.....	50
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....	55
4.1 <i>Construction</i>	55
4.1.1 Pengkodean.....	55
4.1.2 Persiapan Implementasi.....	57
4.1.2.1 Persiapan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	58
4.1.2.2 Persiapan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	58
4.1.2.3 Implementasi <i>Database</i>	58
4.1.3 Tampilan Antarmuka.....	59
4.2 <i>Transition</i>	62
4.2.1 Skenario pengujian menghitung nilai ujian <i>Computer Based Test</i> Penerimaan Siswa Baru dengan menggunakan metode Klasifikasi Naive Bayes.....	62
4.2.2 Pengujian Implementasi <i>Linear Congruent Method</i> Pada Pengacakan Soal.....	63
4.2.3 Hasil Pengujian Sistem.....	66
BAB V PENUTUP.....	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA.....	69
LAMPIRAN.....	72