

DAFTAR ISI

ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	22
1.3 Batasan Penelitian	22
1.4 Tujuan Penelitian	23
1.5 Manfaat Penelitian	23
1.6 Kerangka Pemikiran	24
1.7 Metodologi Penelitian	24
1.1.1 Teknik Pengumpulan Data	24
1.1.2 Metode Pengembangan	25
1.8 Sistematika Penulisan	26
BAB II	29
LANDASAN TEORI	29
2.1 <i>State Of the Art</i>	29
Tabel 2.1	30
2.2 Penilaian (<i>Assessment</i>)	32

2.3	<i>Autograder</i>	32
2.4	Bahasa Markup	32
2.5	PHP	33
2.6	<i>Test Case</i>	34
2.7	Perancangan	34
2.7.1	Perancangan Terstruktur	34
2.7.2	UML	35
2.8	<i>Software Testing Blackbox</i>	36
2.9	<i>Tools</i> Pendukung	37
2.9.1	Text Mining	37
2.9.2	Sublime	37
2.9.3	XAMPP	38
2.9.4	MySql	39
2.9.5	Power Designer	39
2.9.6	Browser	39
BAB III		41
ANALISIS DAN PERANCANGAN		41
3.1.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	41
3.1.2	Sistem Yang Diajukan	42
3.1	Arsitektur Sistem	43
3.2	Arsitektur Aplikasi	44

3.2.3	Analisis Kebutuhan <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	47
3.2.4	Kebutuhan lingkungan operasi	47
3.2.5	Analisis kebutuhan fungsional	48
3.2.6	Analisis kebutuhan Non fungsional.....	50
3.2	Perancangan Sistem	50
3.3.1	Perancangan Grader HTML	50
3.3.2	Perancangan <i>Use Case</i>	50
3.3.3	Perancangan Class Diagram	35
3.3.4	Perancangan <i>Sequence</i> Diagram.....	36
3.3.5	Perancangan Antarmuka.....	39
BAB IV.....		49
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		49
4.1.	Implementasi Basis Data (Tabel).....	49
4.2.	Implementasi <i>User</i> interface.....	52
4.3.	Pengujian	62
BAB V		70
PENUTUP		70
5.1.	Kesimpulan	70
5.2.	Saran	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Kerangka Pemikiran Penelitaian	24
Gambar 1.2	Prototype model [12].....	26
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> Sistem yang Sedang Berjalan	42
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Sistem yang akan diimplementasikan.....	43
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> Mahasiswa Sistem yang akan diimplementasikan.....	46
Gambar 3.4	<i>UseCase Diagram HTML Grader</i>	51
Gambar 3.5	<i>Class Diagram Grader HTML</i>	36
Gambar 3.6	<i>Sequence Diagram</i> MengerjakanSoal (Mahasiswa)	37
Gambar 3.7	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Soal (Dosen)	37
Gambar 3.8	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar Hadir (Dosen).....	38
Gambar 3.9	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Nilai Mahasiswa (Dosen)	38
Gambar 3.10	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Nilai Mahasiswa (Admin)	39
Gambar 3.11	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Login grader</i>	40
Gambar 3.12	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard Admin</i>	40
Gambar 3.13	Perancangan Antarmuka Halaman aktifkan soal.....	41
Gambar 3.14	Perancangan Antarmuka Halaman detail Soal	42
Gambar 3.15	Perancangan Antarmuka Halaman Absensi Mahasiswa	42
Gambar 3.16	Perancangan Antarmuka Halaman Nilai Mahasiswa	43
Gambar 3.17	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard Admin</i>	44

Gambar 3.18	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Admin Master Data</i>	45
Gambar 3.19	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Admin Master Data (Add)</i>	45
Gambar 3.20	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Admin Master Data (Edit)</i>	46
Gambar 3.21	Perancangan Antarmuka Halaman sesi tugas HTML	47
Gambar 3.22	Perancangan Antarmuka Halaman Detail Keterangan.....	47
Gambar 4.1	Struktur Tabel <i>Users</i>	49
Gambar 4.2	Struktur Tabel <i>mahasiswa</i>	50
Gambar 4.3	Struktur Tabel <i>absensimahasiswa</i>	50
Gambar 4.4	Struktur Tabel <i>aktifkansoal</i>	51
Gambar 4.5	Struktur Tabel <i>Session_detail</i>	51
Gambar 4.6	Struktur Tabel <i>kelas</i>	51
Gambar 4.7	Struktur Tabel <i>sisisoal</i>	52
Gambar 4.8	Struktur Tabel <i>nilaimahasiswa</i>	52
Gambar 4.9	Halaman Login	53
Gambar 4.10	Halaman Dashboard Dosen	54
Gambar 4.11	Halaman Aktifkan Soal	55
Gambar 4.12	Halaman detailSoal Dosen	56
Gambar 4.13	Halaman absesnsi Mahasiswa	57
Gambar 4.14	Halaman nilaiMahasiswa	58
Gambar 4.15	Halaman Dashboard Admin	58
Gambar 4.16	Halaman Nilai Mahasiswa untuk admin	59

Gambar 4.17	Halaman Dashboard Mahasiswa	60
Gambar 4.18	Halaman sesi tugas	60
Gambar 4.19	Halaman tugas yang dimiliki.....	61
Gambar 4.20	Halaman tugas yang dimiliki.....	62



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	State of The Art.....	29
Tabel 4.1	Kebutuhan Fungsional <i>Grader HTML</i>	48
Tabel 4.2	Kebutuhan Non Fungsional Grader HTML.....	50
Tabel 4.3	Skenario <i>UseCase Login</i>	28
Tabel 4.4	Skenario <i>UseCase Mengerjakan Soal</i>	29
Tabel 4.5	Skenario <i>UseCase Menambah Soal</i>	30
Tabel 4.6	Skenario <i>UseCase Melihat Nilai Mahasiswa</i>	31
Tabel 4.7	Skenario <i>UseCase Melihat detail soal HTML</i>	32
Tabel 4.8	Skenario <i>UseCase Melihat detail soal HTML</i>	32
Tabel 4.9	Skenario <i>UseCase Melihat Nilai Mahasiswa</i>	33
Tabel 4.10	Skenario <i>UseCase Suges Kode HTML</i>	34
Tabel 4.11	Skenario <i>UseCase Validasi kode HTML</i>	35
Tabel 4.1	Hasil Pengujian Blackbox <i>Sistem Grader HTML</i>	63