

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
MOTTO HIDUP	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	7
E. Ruang Lingkup atau Batasan Penelitian	7
F. Kerangka Berpikir.....	8
H. Hasil Penelitian Terdahulu.....	11
BAB II KAJIAN TEORI.....	13
A. Kemampuan Representasi Matematis dalam Pembelajaran Matematika	13
B. Model Pembelajaran Deeper Learning Cycle (DELIC) dalam Pembelajaran Matematika	22
C. Aplikasi Wingeom dalam Pembelajaran Matematika.....	27
D. Langkah-Langkah Model Pembelajaran <i>Deeper Learning Cycle</i> (DELIC) Berbantuan Aplikasi <i>Wingeom</i> Dalam Pembelajaran Matematika.....	30
E. Respon dalam Pembelajaran Matematika	32
F. Materi Bangun Ruang Sisi Datar (Kubus dan Balok).....	34
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	44
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	44

	Halaman
B. Jenis dan Sumber Data.....	46
C. Instrumen Penelitian.....	47
D. Analisis Instrumen Penelitian	51
E. Teknik Pengumpulan Data.....	58
F. Teknik Analisis Data.....	58
G. Tempat Dan Waktu Penelitian	70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	71
A. Hasil Penelitian.....	71
1. Keterlaksanaan Proses Pembelajaran Model <i>Deeper Learning Cycle</i> (DELC) Berbantuan Aplikasi <i>Winggeom</i>	71
2. Perbedaan Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis Antara Model Pembelajaran <i>Deeper Learning Cycle</i> (DELC) Berbantuan Aplikasi <i>Winggeom</i> Dengan Model Pembelajaran Konvensional	81
3. Respon Siswa Terhadap Model Pembelajaran <i>Deeper Learning Cycle</i> (DELC) Berbantuan Aplikasi <i>Winggeom</i>	92
B. Pembahasan	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	103
A. Kesimpulan	103
B. Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN.....	110
RIWAYAT HIDUP	263