

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI .....	ii
ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	i
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Kerangka Penelitian .....	6
1.7 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir .....	4
1.8 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II KAJIAN LITERATUR .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Tata Tertib .....	11
2.2.1 Tujuan Tata Tertib Sekolah .....	11
2.3 Pelanggaran .....	12
2.3.1 Poin Pelanggaran .....	12
2.4 Sistem Pendukung Keputusan .....	12
2.4.1 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan .....	14
2.4.2 Komponen Sistem Pendukung Keputusan .....	16
2.4.3 Langkah-langkah Pemodelan Sistem Pendukung Keputusan ..	18
2.5 Metode <i>Simple Additive Weighting</i> .....	18
2.5.1 Pengertian <i>Simple Additive Weighting</i> .....	18
2.5.2 Tahapan Metode <i>Simple Additive Weighting</i> .....	19
2.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak <i>Prototype</i> .....	20

2.7	<b>Bahasa Pemrograman</b> .....	22
2.7.1	<b>HTML</b> .....	22
2.7.2	<b>PHP</b> .....	22
2.7.3	<b>Codeigniter</b> .....	23
2.8	<b>Unified Modeling Language (UML)</b> .....	23
2.8.1	<b>Diagram-Diagram Dalam UML</b> .....	24
2.9	<b>Basis Data</b> .....	28
2.9.1	<b>Conceptual Data Model</b> .....	28
2.9.2	<b>Physical Data Model</b> .....	29
2.9.3	<b>MySql</b> .....	29
2.10	<b>BlackBox Testing</b> .....	30
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....		31
3.1	<b>Analisis Masalah</b> .....	31
3.2	<b>Analisis Sistem</b> .....	31
3.2.1	<b>Analisis Kebutuhan <i>Software</i> dan <i>Hardware</i></b> .....	32
3.3	<b>Arsitektur Sistem</b> .....	33
3.3.1	<b>Pengumpulan Informasi</b> .....	34
3.3.2	<b>Analisis Perhitungan Manual Metode SAW</b> .....	35
3.4	<b>Perancangan Sistem</b> .....	48
3.4.1	<b>Flowchart Diagram</b> .....	48
3.4.2	<b>Use Case Diagram</b> .....	50
3.4.3	<b>Definisi Use Case Diagram</b> .....	50
3.4.4	<b>Skenario Use Case Diagram</b> .....	51
3.4.5	<b>Activity Diagram</b> .....	56
3.4.6	<b>Class Diagram</b> .....	56
3.4.7	<b>Sequence Diagram</b> .....	57
3.4.8	<b>Conceptual Data Model (CDM)</b> .....	62
3.4.9	<b>Physical Data Model (PDM)</b> .....	63
3.5	<b>Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)</b> .....	64
3.4.1	<b>Design <i>Interface</i> Halaman Utama</b> .....	64
3.4.2	<b>Design <i>Interface</i> Informasi</b> .....	65
3.4.3	<b>Design <i>Interface</i> Metode SAW</b> .....	66
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		69
4.1	<b>Temuan Penelitian</b> .....	69

4.1.1	Lingkungan Implementasi.....	69
4.1.2	Implementasi Databse.....	69
4.1.3	Implementasi Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	71
4.1.4	Implementasi Proses .....	75
4.2	Hasil Pengujian BlackBox Testing.....	77
4.3	Pengujian Data.....	78
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>84</b>
5.1	Kesimpulan .....	84
5.2	Saran.....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>85</b>

