

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi *game* edukasi *Health Protocol* sebagai edukasi untuk menerapkan Protokol Kesehatan dimasa pandemi Covid 19 (*coronavirus disease 2019*) untuk membantu memperlambat, mencegah, bahkan memutus mata rantai penyebaran virus tersebut. Aplikasi *game* edukasi *health protocol* yang dihasilkan merupakan kolaborasi antara algoritma *backtracking* dan aplikasi *game* yang ditujukan kepada *user* yang merupakan masyarakat umum. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan menggunakan metode pengembangan *GDLC (Game Development Life Cycle)*. Tahapan dalam proses penelitian ini adalah dimulai dari tahap *initiation, pre-production, production, testing, Beta testing, dan release*. Hasil dari penelitian ini berupa *game* edukasi *health protocol* berbasis *Android* dan penggunaan algoritma *backtracking* yang di gunakan pada pembuatan AI dalam menentukan pencarian target dalam *game* yang dapat digunakan sebagai refleksi bagi masyarakat umum untuk lebih peduli terhadap protokol kesehatan.

Kata Kunci: *Backtracking, Covid19, Edukasi, Game, Protokol Kesehatan.*



ABSTRACT

This research aims to develop the Heal Protocol educational game application as an education to implement the Health Protocol during the Covid 19 pandemic (coronavirus disease 2019) to help slow down, prevent and even break the chain of spreading the virus. The resulting health protocol educational game application is a collaboration between backtracking algorithms and games aimed at users who are the general public. This research is a development research using the GDLC (Game Development Life Cycle) development method. The stages in the research process are starting from the initiation, pre-production, production, testing stages. beta testing and release. The results of this study are in the form of an android-based health protocol educational game and the use of the backtracking algorithm used in making AI in determining search targets in games that can be used as material for reflection for the general public to pay more attention to health protocols.

Keywords : *Backtracking, Covid 19, Education, Games, Health Protocols,*

