

## ABSTRAK

**Erlangga Yoga Perdana, 1192080020, 2023, Pembuatan *Alkaan Speil* Berorientasi Berpikir Tingkat Tinggi Pada Materi Alkana**

Penelitian ini dilakukan berdasarkan kepentingan media pembelajaran berbasis *game* yang cocok digunakan sebagai bahan evaluasi pembelajaran. Tujuan penelitian untuk mendeskripsikan dan menganalisis hasil validasi, dan hasil kelayakan tampilan aplikasi *Alkaan Speil*. Metode penelitian yang digunakan adalah *Design Based Research* (DBR) dengan tiga tahap analisis, desain, dan pengembangan. Hasil uji validasi secara keseluruhan diperoleh  $r_{hitung}$  sebesar 0,93. Hasil uji kelayakan secara keseluruhan diperoleh persentase sebesar 84,08%. Persentase tersebut menunjukkan bahwa aplikasi *Alkaan Speil* berorientasi berpikir tingkat tinggi pada materi alkana layak digunakan sebagai media pembelajaran.

**Kata Kunci :** *Alkaan Speil*, berpikir tingkat tinggi, alkana

