

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vii
RIWAYAT HIDUP.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian.....	7
E. Kerangka Penelitian.....	8
F. Hipotesis Penelitian.....	14
G. Hasil Penelitian yang Relevan.....	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	16
A. Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT).....	16
B. Tebak Gambar.....	23
C. Keterampilan Berfikir Kreatif.....	25
D. Tinjauan Kurikulum Materi Ekosistem.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	43
A. Metode dan Pendekatan Penelitian.....	43
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian.....	44
C. Teknik Pengumpulan Data.....	45
D. Instrumen Penelitian.....	46
E. Teknik Analisis Data.....	48

F. Waktu dan Tempat Penelitian.....	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	61
A. Hasil Penelitian.....	61
B. Pembahasan Penelitian.....	67
BAB V PENUTUP.....	80
A. Simpulan.....	80
B. Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA.....	82
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	86

