

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	3
1.3. Tujuan Penelitian .....	3
1.4. Batasan Masalah .....	4
1.5. Metodologi Penelitian.....	5
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
1.6. Kerangka Pemikiran .....	6
1.7. Sistematika Penulisan .....	8
BAB II .....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1. <i>The State Of The Art</i> .....	10
2.2. Sistem Pendukung Keputusan .....	14
2.2.1. Pengertian Sistem .....	14
2.2.2. Pengertian Keputusan .....	15
2.2.3. Pengertian Sistem Pendukung Keputusan.....	16
2.2.4. Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan.....	16

2.2.5.	Komponen-komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	20
2.3.	Kelompok Keahlian .....	21
2.4.	Metode <i>Weighted Product</i> .....	22
2.5.	<i>Website</i> .....	24
2.5.1.	Pengertian <i>Website</i> .....	24
2.5.2.	Jenis-jenis <i>Website</i> .....	25
2.6.	Model Pengembangan Sistem.....	26
2.6.1.	<i>Diagram Context</i> .....	26
2.6.2.	<i>Data Flow Diagram</i> .....	26
2.6.3.	Kamus Data.....	29
2.6.4.	<i>Conceptual Data Model</i> .....	33
2.6.5.	<i>Physical Data Model</i> .....	33
2.7.	Model Pengujian Black Box .....	33
2.8.	Bahasa Pemrograman.....	34
2.8.1.	<i>PHP</i> .....	34
2.8.2.	<i>HTML</i> .....	35
2.9.	Basis Data .....	35
2.10.	Perangkat Lunak <i>Pendukung</i> .....	36
2.10.1.	<i>MySQL</i> .....	36
2.10.2.	Apache .....	37
BAB III	.....	39
ANALISIS DAN PERANCANGAN	.....	39
3.1.	<i>Communication</i> .....	39
3.1.1.	Analisis Sistem .....	39
3.1.2.	Analisis Sistem Berjalan .....	39
3.1.2.1.	Deskripsi Masalah.....	39
3.1.2.2.	Pemecahan Masalah.....	40
3.1.3.	Sistem yang Diharapkan .....	41
3.1.4.	Sasaran yang Diharapkan.....	43
3.1.5.	Ruang lingkup Sistem .....	43
3.1.6.	Karakteristik Pengguna .....	43
3.2.	<i>Quick Plan</i> .....	46

3.2.1.	Kebutuhan Fungsional .....	46
3.2.2.	Analisis Kebutuhan Software dan Hardware .....	47
3.2.3.	Analisis Data Kelompok Keahlian.....	48
3.2.4.	Analisis Data Mata Kuliah.....	48
3.2.5.	Analisi Data Kajian Kelompok Keahlian.....	51
3.3.	Metode <i>Weighted Product</i> .....	52
3.4.	<i>Modeling Quick Design</i> .....	56
3.4.1.	<i>Diagram Context</i> .....	57
3.4.2.	<i>Data Flow Diagram Level 1</i> .....	58
3.4.3.	<i>Data Flow Diagram Level 2</i> .....	59
3.5.	Kamus Data.....	64
3.6.	Perancangan <i>Database</i> .....	67
3.6.1.	<i>Conceptual Data Model</i> .....	67
3.6.2.	<i>Physical Data Model</i> .....	68
3.5.	<i>Construction Of Prototype</i> .....	69
3.5.1.	Pemodelan Antar Muka .....	69
3.5.2.	Rencana Pengujian.....	81
BAB IV	.....	83
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	.....	83
4.1.	<i>Deployment Delivery</i> .....	83
4.1.1.	Implementasi Sistem.....	83
4.1.1.1.	Persiapan Perangkat Keras.....	83
4.1.1.2.	Persiapan Perangkat Lunak.....	83
4.1.1.3.	Implementasi Antarmuka Sistem.....	84
4.2.	Pengujian Sistem.....	96
BAB V	.....	99
PENUTUP	.....	99
5.1.	Kesimpulan .....	99
5.2.	Saran .....	99
DAFTAR PUSTAKA	.....	101