

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	Hlm.
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
LEMBAR PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR	i
<i>ABSTRACT</i>	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Kerangka Pemikiran	7
1.6 Metodologi	8
1.6.1 Metodologi Penelitian	8
1.6.2 Metodologi Pengembangan	9
1.7 Sistematika Penulisan	10
BAB II STUDI PUSTAKA	12
2.1 Tinjauan Pustaka	12
2.2 Landasan Teori	20
2.2.1 Ilmu Waris	20
2.2.2 Ahli Waris dan Bagian Penerimaannya	24
2.2.3 Biaya Perawatan, Hibah, Wasiat dan Utang Pewaris	29
2.2.4 Harta Warisan dan Sebab-Sebab Mendapatkan Warisan	32
2.2.5 Masalah <i>Al 'Aul</i> dan <i>Ar-Radd</i>	35
2.2.6 Sistem Pakar	38
2.2.7 Mesin Inferensi	41
2.2.8 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	44
2.2.9 <i>Database</i>	46
2.2.10 Bahasa Pemrograman PHP	48
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	49
3.1 Analisis Masalah	49
3.2 Analisis Sistem	51
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	51
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	51

3.3.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	52
3.4	Analisis Perangkat yang Dibutuhkan	52
3.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	52
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	53
3.5	Analisis Metode	53
3.5.1	Penentuan Hukum Ahli Waris	54
3.5.2	Penentuan Bagian Ahli Waris	56
3.5.3	Penentuan <i>Mahjub</i>	59
3.5.4	Perhitungan Waris	60
3.5.5	Pencarian Ahli Waris	60
3.6	Arsitektur Sistem	62
3.7	Perancangan Sistem	63
3.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	63
3.7.2	Definisi <i>Use Case</i>	64
3.7.3	Skenario <i>Use Case</i>	64
3.7.4	<i>Activity Diagram</i>	66
3.7.5	<i>Sequence Diagram</i>	68
3.7.6	<i>Class Diagram</i>	69
3.7.7	Perancangan Antarmuka	69
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	77
2.1	Implementasi Sistem	77
2.1.1	Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	77
2.1.2	Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	77
2.2	Implementasi Basis Data	77
2.3	Implementasi Antarmuka	80
2.4	Pengujian Sistem	84
2.4.1	Rencana Pengujian	85
2.4.2	Hasil Pengujian	85
2.4.3	Pengujian Validasi Sistem	88
BAB V	PENUTUP	90
5.1	Kesimpulan	90
5.2	Saran	90
	DAFTAR PUSTAKA	92
	LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran	7
Gambar 1.2 Model <i>Prototype</i>	9
Gambar 2.1 Arsitektur Sistem Pakar	40
Gambar 2.2 Proses <i>Backward Chaining</i>	41
Gambar 2.3 Proses <i>Forward Chaining</i>	42
Gambar 2.4 Pola Penelusuran <i>Depth First Search</i>	42
Gambar 2.5 Diagram Alir Teknik Penelusuran <i>Breadth First Search</i>	44
Gambar 2.6 Lemari Arsip dan Basis Data	47
Gambar 3.1 Skema Analisis Masalah	50
Gambar 3.2 Pohon Keputusan Ahli Waris	61
Gambar 3.3 Arsitektur Sistem	62
Gambar 3.4 Arsitektur Aplikasi	62
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i>	63
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Nilai Waris	66
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Penentuan Ahli Waris	67
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Perhitungan Waris	67
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Materi Ilmu Waris	68
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Perhitungan Waris	68
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i>	69
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Beranda	70
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Materi	70
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Hitung Waris - Pasangan	71
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Hitung Waris - Keturunan	72
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Hitung Waris - Leluhur	73
Gambar 3.17 Tampilan Halaman Hitung Waris - Kerabat	74
Gambar 3.18 Tampilan Halaman Panduan	75
Gambar 3.19 Tampilan Halaman Hasil Hitung	76
Gambar 4.1 Implementasi <i>Database</i> Waris	78
Gambar 4.2 <i>Query Create Table</i> pada Tabel <i>Mahjub</i>	78
Gambar 4.3 Implementasi <i>Database</i> pada Tabel <i>Mahjub</i>	78
Gambar 4.4 <i>Query Create Table</i> pada Tabel Pewaris	78
Gambar 4.5 Implementasi <i>Database</i> pada Tabel Pewaris	79
Gambar 4.6 <i>Query Create Table</i> pada Tabel Relasi	79
Gambar 4.7 Implementasi <i>Database</i> pada Tabel Relasi	79
Gambar 4.8 <i>Query Create Table</i> pada Tabel <i>Rule</i>	79
Gambar 4.9 Implementasi <i>Database</i> pada Tabel <i>Rule</i>	79
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Beranda	80
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Materi	81
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Perhitungan	81
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Panduan	82
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Hasil Perhitungan	84
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Cetak	84

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>State of The Art</i>	15
Tabel 3.1 Tabel Kebutuhan Fungsional.....	51
Tabel 3.2 Tabel Kebutuhan Non Fungsional.....	52
Tabel 3.3 Ahli Waris <i>Dzawil Furudh</i>	54
Tabel 3.4 Ahli Waris <i>'Ashabah</i>	54
Tabel 3.5 Ahli Waris <i>Dzawil Arham</i>	55
Tabel 3.6 <i>Rule</i> untuk menentukan bagian Ahli Waris.....	56
Tabel 3.7 <i>Rule</i> menentukan Ahli Waris yang tidak berhak mendapat bagian.....	59
Tabel 3.8 Contoh Perhitungan Waris.....	60
Tabel 3.9 Definisi <i>Use Case</i>	64
Tabel 3.10 Skenario <i>Use Case</i> Materi Ilmu Waris.....	64
Tabel 3.11 Skenario <i>Use Case</i> Perhitungan Waris.....	65
Tabel 3.12 Skenario <i>Use Case</i> Panduan.....	65
Tabel 4.1 Rencana Pengujian.....	85
Tabel 4.2 Pengujian Menu Beranda.....	85
Tabel 4.3 Pengujian Menu Materi.....	86
Tabel 4.4 Pengujian Menu Perhitungan.....	86
Tabel 4.5 Pengujian Menu Panduan.....	87
Tabel 4.6 Pengujian Menu Hasil.....	87
Tabel 4.7 Pengujian Validasi Sistem.....	88

The logo of Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung, featuring a stylized green and yellow sunburst or star shape above the lowercase letters 'uin'.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	Hlm.
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
LEMBAR PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRACT	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Kerangka Pemikiran	7
1.6 Metodologi	8
1.6.1 Metodologi Penelitian	8
1.6.2 Metodologi Pengembangan	9
1.7 Sistematika Penulisan	10
BAB II STUDI PUSTAKA	12
2.1 Tinjauan Pustaka	12
2.2 Landasan Teori	20
2.2.1 Ilmu Waris	20
2.2.2 Ahli Waris dan Bagian Penerimaannya	24
2.2.3 Biaya Perawatan, Hibah, Wasiat dan Utang Pewaris	29
2.2.4 Harta Warisan dan Sebab-Sebab Mendapatkan Warisan	32
2.2.5 Masalah <i>Al 'Aul</i> dan <i>Ar-Rodl</i>	35
2.2.6 Sistem Pakar	38
2.2.7 Mesin Inferensi	41
2.2.8 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	44
2.2.9 <i>Database</i>	46
2.2.10 Bahasa Pemrograman PHP	48
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	49
3.1 Analisis Masalah	49
3.2 Analisis Sistem	51
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	51
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	51