

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PENGGUNAAN SKRIPSI	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	8
E. Kerangka Berpikir.....	8
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Lembar Kerja Peserta Didik.....	13
1. Pengertian Lembar Kerja Peserta Didik	13
2. Fungsi Lembar Kerja Peserta Didik	14
3. Tujuan Penyusunan Lembar Kerja Peserta Didik.....	14
4. Syarat Penyusunan Lembar Kerja Peserta Didik.....	14
5. Langkah-Langkah Penyusunan Lembar Kerja Peserta Didik	16
B. Model <i>Generative Learning</i>	16
1. Pengertian Model <i>Generative Learning</i>	16
2. Langkah-Langkah Model <i>Generative Learning</i>	17
3. Kelebihan dan Kekurangan Model <i>Generative Learning</i>	18

	Halaman
C. Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis <i>Generative Learning</i>	19
D. Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis.....	24
1. Pengertian Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	24
2. Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis.....	24
3. Cara Mengukur Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis ...	25
E. Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel.....	26
1. Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel.....	26
2. Contoh Soal Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel dengan Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif.....	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	37
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	37
B. Jenis dan Sumber Data.....	39
C. Teknik Pengumpulan Data.....	40
D. Instrumen Penelitian	41
E. Teknik Analisis Data.....	45
F. Tempat dan Waktu Penelitian.....	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	50
A. Hasil Penelitian	50
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	53
1. Proses Pengembangan LKPD Berbasis <i>Generative Learning</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	53
2. Validitas LKPD Berbasis <i>Generative Learning</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	98
3. Efektivitas LKPD Berbasis <i>Generative Learning</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	108
4. Respon Peserta Didik terhadap LKPD Berbasis <i>Generative</i> <i>Learning</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	108
C. Temuan dan Pembahasan.....	112

	Halaman
BAB V PENUTUP	116
A. Simpulan	116
B. Saran	117
DAFTAR PUSTAKA	119
LAMPIRAN-LAMPIRAN	122
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	290

