

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Kerangka Berfikir	5
F. Hipotesis	8
G. Penelitian Terdahulu	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
A. Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	11
1. Pengertian Intensitas	11
2. Aspek-aspek Intensitas	11
3. Pengertian <i>Game Online</i>	12

4. Sejarah <i>Game Online</i>	13
5. Jenis-jenis <i>Game Online</i>	13
6. Faktor-faktor Penyebab Kecanduan Bermain <i>Game Online</i>	15
7. Dampak dari kecanduan <i>Game Online</i>	17
B. <i>Mobile Legend</i>	19
1. Sejarah <i>Mobile Legend</i>	19
2. Alur Permainan <i>Mobile Legend</i>	20
C. Akhlak Siswa	20
1. Pengertian Akhlak	20
2. Pengertian Siswa	23
3. Macam-macam Akhlak	24
4. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Pembentukan Akhlak	27
5. Ruang Lingkup Akhlak	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	45
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	45
1. Pendekatan	45
2. Metode Penelitian	46
B. Jenis dan Sumber Data	46
1. Jenis Data	46
2. Sumber Data	46
C. Populasi dan Sampel	47
1. Populasi	47
2. Sampel	48
D. Teknik Pengumpulan Data	48
1. Angket	49
E. Analisis Data	49
1. Uji Validitas dan Reliabilitas	49
2. Analisis Korelasi	50
3. Uji Hipotesis	52
F. Tempat Dan Waktu Penelitian	53

1. Tempat Penelitian	53
2. Waktu Penelitian.....	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	54
A. Deskripsi Data	54
1. Identitas Sekolah.....	54
2. Visi, Misi dan Tujuan Sekolah	54
3. Struktur Organisasi Sekolah	56
4. Jumlah Peserta Didik	57
5. Jumlah Tenaga Kependidikan.....	58
6. Sarana dan Prasarana Sekolah	61
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	62
1. Realitas intensitas bermain <i>game online Mobile Legend</i> siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Kandanghaur Indramayu.....	62
2. Realitas akhlak siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Kandanghaur Indramayu	65
3. Pengaruh intensitas bermain <i>game online Mobile Legend</i> terhadap akhlak siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Kandanghaur Indramayu ...	68
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	73
1. Realitas intensitas bermain <i>game online Mobile Legend</i> siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Kandanghaur Indramayu.....	73
2. Realitas akhlak siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Kandanghaur Indramayu	74
3. Pengaruh intensitas bermain <i>game online Mobile Legend</i> terhadap akhlak siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Kandanghaur Indramayu ...	75
BAB V PENUTUP.....	77
A. Simpulan	77
B. Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	84

