

DAFTAR ISI

Halaman

| | |
|---|-------------|
| HALAMAN JUDUL | |
| LEMBAR PERSETUJUAN | |
| LEMBAR PENGESAHAN | |
| LEMBAR PERNYATAAN | |
| LEMBAR PERSEMBAHAN | |
| LEMBAR MOTO | |
| RIWAYAT HIDUP | |
| KATA PENGANTAR | i |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | v |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR GAMBAR | viii |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR RUMUS | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Tujuan | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.6 Metode Penelitian | 4 |
| 1.7 Tempat Penelitian | 7 |
| 1.8 Sistematika Penulisan | 7 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 9 |
| 2.1 Toserba | 9 |
| 2.2 <i>Data Mining</i> | 10 |
| 2.3 Perbedaan <i>Data Mining</i> Dengan <i>Data Warehouse</i> | 14 |
| 2.4 Posisi <i>Data Mining</i> Dalam Berbagai Disiplin Ilmu | 15 |
| 2.5 Data, Informasi, dan Pengetahuan (<i>Knowledge</i>) | 16 |
| 2.6 <i>Association Rule</i> | 17 |
| 2.7 Bentuk Dasar <i>Association Rule</i> | 19 |
| 2.8 Algoritma | 20 |
| 2.9 <i>Frequent Pattern Tree (FP-Tree)</i> | 21 |
| 2.10 Algoritma <i>Frequent Pattern Growth (FP-Growth)</i> | 22 |
| 2.11 <i>Divide and Conquer</i> | 24 |
| 2.12 <i>State Of The Art</i> | 25 |

| | Halaman |
|---|------------|
| 2.13 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> | 27 |
| 2.14 Visual Studio 2010..... | 31 |
| 2.15 DotNetBar 10.3 | 32 |
| 2.16 <i>Database</i> | 33 |
| 2.17 Pengujian <i>Black-Box</i> | 33 |
| BAB III TINJAUAN PERUSAHAAN | 35 |
| 3.1 Sejarah Singkat BORMA Toserba Cipadung | 35 |
| 3.2 Visi dan Misi..... | 36 |
| 3.3 Struktur Organisasi | 36 |
| BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | 40 |
| 4.1 Analisis Sistem | 40 |
| 4.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan | 40 |
| 4.1.2 Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> | 41 |
| 4.1.3 Analisis Proses Pencarian Pola | 42 |
| 4.1.4 Analisis Kebutuhan Pengguna | 75 |
| 4.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional | 76 |
| 4.2 Perancangan Sistem | 76 |
| 4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi <i>Data Mining</i> | 76 |
| 4.2.2 <i>Class Diagram</i> Aplikasi <i>Data Mining</i> | 78 |
| 4.2.3 <i>Sequence Diagram</i> Aplikasi <i>Data Mining</i> | 79 |
| 4.2.4 Perancangan Navigasi | 80 |
| 4.2.5 Perancangan Antarmuka Pengguna (<i>User Interface</i>) | 80 |
| BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM | 87 |
| 5.1 Implementasi Sistem | 87 |
| 5.1.1 Persiapan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) | 87 |
| 5.1.2 Persiapan Perangkat Lunak (<i>Software</i>) | 87 |
| 5.1.3 Implementasi Antarmuka Pengguna (<i>User Interface</i>) | 88 |
| 5.2 Pengujian Sistem | 101 |
| 5.2.1 Pengujian <i>Black-Box</i> | 101 |
| 5.2.2 Pengujian Dengan Kuisisioner | 105 |
| BAB VI PENUTUP | 107 |
| 6.1 Kesimpulan | 107 |
| 6.2 Saran | 107 |
| DAFTAR PUSTAKA | 109 |
| LAMPIRAN | 111 |