

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	
<b>HALAMAN MOTTO</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS</b>	
<b>ABSTRAK</b>	
<b>ABSTRACT</b>	
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 <i>State of The Art</i> .....	4
1.6 Kerangka Pemikiran.....	7
1.7 Metode Pengerjaan Tugas Akhir .....	8
1.7.1 Tahap Pengumpulan Data .....	8
1.7.2 Tahap Pengembangan Sistem .....	8
1.8 Sistematika Penulisan.....	9

<b>BAB II. LANDASAN TEORI .....</b>	<b>11</b>
2.1 Pembelajaran.....	11
2.1.1 Media Pembelajaran.....	12
2.1.2 Pembelajaran Berbasis Komputer.....	14
2.1.3 <i>Mobile Learning</i> .....	15
2.2 Kebudayaan.....	17
2.3 <i>Augmented Reality</i> .....	18
2.3.1 <i>Arsitektur Augmented Reality</i> .....	21
2.4 Algoritma FAST ( <i>Features from Accelerated Segmen Test</i> ).....	21
2.5 RUP ( <i>Rational Unified Process</i> ).....	23
2.6 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	25
2.6.1 Diagram UML.....	25
2.6.1.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	25
2.6.1.2 <i>Activity Diagram</i> .....	26
2.6.1.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	27
2.7 <i>Android Operating System</i> .....	28
2.7.1 Sejarah Android .....	28
2.7.2 <i>Android SDK (Software Development Kit)</i> .....	29
2.7.3 <i>ADT (Android Development Tools)</i> .....	29
2.7.4 <i>Arsitektur Android</i> .....	30
2.8 Pengujian <i>Black Box</i> .....	31
 <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	 <b>33</b>
3.1 <i>Business Modelling Workflows</i> .....	33
3.1.1 <i>Inception</i> .....	33
3.1.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	33
3.1.1.2 Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> .....	33
3.1.2 <i>Elaboration</i> .....	35

3.1.2.1 Analisis Kebutuhan Data .....	35
3.1.2.2 Analisis Penggunaan Algoritma FAST .....	35
3.2 <i>Requirements Workflows and Concept</i> .....	38
3.2.1 <i>Inception</i> .....	39
3.2.1.1 Sistem yang Diusulkan.....	39
3.2.2 <i>Elaboration</i> .....	40
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	40
3.3 <i>Analysis and Design Workflows</i> .....	40
3.3.1 <i>Inception</i> .....	41
3.3.1.1 Sasaran yang Dibutuhkan.....	41
3.3.2 <i>Elaboration</i> .....	41
3.3.2.1 Perancangan Arsitektur Sistem .....	41
3.3.2.2 Perancangan Arsitektur Aplikasi.....	42
3.3.2.3 Pemodelan Sistem .....	42
a. Perancangan Alur Data ( <i>Flowchart</i> ) .....	43
b. <i>Use Case Diagram</i> .....	43
c. <i>Activity Diagram</i> .....	48
d. <i>Class Diagram</i> .....	51
e. <i>Sequence Diagram</i> .....	51
3.3.2.4 Perancangan Antarmuka .....	52
<b>BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>55</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	55
4.1.1 Persiapan Sistem .....	55
4.2 Implementasi Antarmuka .....	56
a. Implementasi Antarmuka Tampilan Menu Utama .....	56
b. Implementasi Antarmuka Tampilan Menu <i>Start</i> .....	57
c. Implementasi Antarmuka Tampilan Menu <i>Tutorial</i> .....	60

d. Implementasi Antarmuka Tampilan Menu <i>About</i> .....	60
4.3 Implementasi Algoritma FAST .....	61
4.4 Pengujian Sistem .....	63
4.4.1 Rencana Pengujian .....	63
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	64
a. Pengujian Menu Utama.....	64
b. Pengujian Menu Start .....	65
c. Pengujian Menu Tutorial.....	65
d. Pengujian Menu About .....	65
4.5 Hasil Pengujian Kuisisioner .....	66
4.5 Kesimpulan Hasil Pengujian .....	70
<b>BAB V. PENUTUP</b> .....	<b>71</b>
5.1 Kesimpulan .....	71
5.2 Saran .....	72
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>73</b>
<b>LAMPIRAN CODE</b> .....	<b>75</b>

