

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Kerangka Pemikiran	6
F. Hipotesis	11
G. Hasil-Hasil Penelitian yang Relevan	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	14
A. Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT)	14
B. Media <i>Spinning Wheel</i>	17
C. Hasil Belajar	18
D. Materi Sistem Ekskresi	23
E. Penelitian <i>Quasi Experiment</i>	38
F. Hubungan Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) dengan Hasil Belajar pada Materi Sistem Ekskresi	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	42

A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	42
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	43
C. Teknik Pengambilan Data	44
D. Teknik Analisis Data	46
E. Tempat dan Waktu Penelitian	53
F. Alur Penelitian.....	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	56
A. Deskripsi Data	56
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	65
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	67
BAB V PENUTUP.....	84
DAFTAR PUSTAKA	86
RIWAYAT HIDUP.....	189

