

## DAFTAR ISI

Hlm.

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang Masalah.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Perumusan Masalah.....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Tujuan Penelitian .....</b>	<b>3</b>
<b>1.4 Batasan Masalah.....</b>	<b>3</b>
<b>1.5 Kerangka Pemikiran .....</b>	<b>4</b>
<b>1.6 Metodologi Penelitian.....</b>	<b>5</b>
<b>1.7 Sistematika Penulisan .....</b>	<b>7</b>
<b>BAB II STUDI PUSTAKA .....</b>	<b>9</b>
<b>2.1 Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>9</b>
<b>2.2 Landasan Teori.....</b>	<b>12</b>
<b>2.2.1. Digital Library .....</b>	<b>12</b>
<b>2.2.2. Data Mining .....</b>	<b>12</b>
<b>2.2.3. HTML .....</b>	<b>15</b>
<b>2.2.4. PHP.....</b>	<b>16</b>
<b>2.2.5. Value Proposition Canvas.....</b>	<b>17</b>

2.2.6.	Algoritma <i>Support Vector Machine</i> (SVM).....	19
2.2.7.	WUML ( <i>Unifed Modeling Languange</i> ).....	20
<b>BAB III</b>	<b>PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>26</b>
3.1	<i>Inception</i> (Permulaan).....	26
3.1.1	<i>Business Modeling Workflow</i> .....	26
3.1.2	Analisis Masalah .....	26
3.1.3	Analisis Pemecahan Masalah ( <i>Requirements Workflow</i> ) .....	29
3.1.4	<i>Analysis and Design Workflow</i> .....	29
3.2	<i>Elaboration</i> (Perluasan/Perencanaan) .....	30
3.2.1	Model Bisnis dan Kebutuhan.....	30
3.2.2	Analisis Kebutuhan dan Pembangunan Sistem .....	30
3.2.3	Perancangan Sistem .....	31
3.2.4	Perancangan Antarmuka .....	45
3.2.5	Perancangan <i>Database</i> .....	47
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>49</b>
4.1	<i>Construction</i> (Konstruksi).....	49
4.1.1	<i>Implementation Workflow</i> .....	49
4.1.2	Implementasi Algoritma <i>Support Vector Machine</i> .....	50
4.2	<i>Implementasi</i> Antarmuka.....	53
4.3	Pengujian Sistem ( <i>Test Workflow</i> ).....	60
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>65</b>
5.1	Kesimpulan .....	65
5.2	Saran.....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>66</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Hlm.
<b>Gambar 1. 1</b> Kerangka Pemikiran .....	4
<b>Gambar 1. 2</b> Metode RUP .....	6
<b>Gambar 2. 1</b> The CRISP-DM Cycle .....	13
<b>Gambar 2. 2</b> Value Proposition Canvas .....	17
<b>Gambar 2. 3</b> SVM berusaha menemukan Hyperlane .....	20
<b>Gambar 3. 1</b> Value Proposition Canvas .....	27
<b>Gambar 3. 2</b> Arsitektur Sistem .....	31
<b>Gambar 3. 3</b> Use Case Diagram .....	32
<b>Gambar 3. 4</b> Activity Diagram Mengisi Data Pengunjung .....	39
<b>Gambar 3. 5</b> Activity Diagram Upload Data .....	39
<b>Gambar 3. 6</b> Activity Diagram Mencari Buku .....	40
<b>Gambar 3. 7</b> Activity Diagram Kelola Data Buku .....	40
<b>Gambar 3. 8</b> Activity Diagram Verifikasi Data .....	41
<b>Gambar 3. 9</b> Activity Diagram Meminjam Buku .....	41
<b>Gambar 3. 10</b> Activity Diagram Mengembalikan Buku .....	42
<b>Gambar 3. 11</b> Class Diagram .....	43
<b>Gambar 3. 12</b> Sequence Diagram Actor User .....	44
<b>Gambar 3. 13</b> Sequence Diagram Actor Admin/Librarian .....	44
<b>Gambar 3. 14</b> Dashboard Admin/Librarian .....	45
<b>Gambar 3. 15</b> Tampilan Data Pengunjung .....	46
<b>Gambar 3. 16</b> Tampilan Home User .....	48
<b>Gambar 4. 1</b> Klasifikasi Data Training SVM .....	51
<b>Gambar 4. 2</b> Tampilan Antarmuka Login Admin .....	53

<b>Gambar 4. 3</b> Tampilan Antarmuka Dashboard Admin .....	54
<b>Gambar 4. 4</b> Tampilan Antarmuka Penerbit .....	54
<b>Gambar 4. 5</b> Tampilan Antarmuka Data Penerbit .....	55
<b>Gambar 4. 6</b> Tampilan Antarmuka Penulis .....	55
<b>Gambar 4. 7</b> Tampilan Antarmuka Data Penulis .....	56
<b>Gambar 4. 8</b> Data Kategori Buku .....	56
<b>Gambar 4. 9</b> Tampilan Antarmuka Data Buku .....	57
<b>Gambar 4. 10</b> Tampilan Antarmuka Input Data Buku .....	58
<b>Gambar 4. 11</b> Tampilan Antarmuka Jenis Pengunjung Mahasiswa .....	58
<b>Gambar 4. 12</b> Tampilan Antarmuka Jenis Pengunjung Umum .....	59
<b>Gambar 4. 13</b> Tampilan Antarmuka Pinjam Buku .....	59
<b>Gambar 4. 14</b> Data Transaksi .....	60
<b>Gambar 4. 15</b> Tampilan Antarmuka Beranda User .....	61

## DAFTAR TABEL

	Hlm.
<b>Tabel 2. 1</b> <i>State of The Art</i> .....	11
<b>Tabel 2. 2</b> Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	21
<b>Tabel 2. 3</b> Notasi <i>Activity Diagram</i> .....	23
<b>Tabel 2. 4</b> Notasi <i>Sequence Diagram</i> .....	24
<b>Tabel 2. 5</b> Notasi <i>Class Diagram</i> .....	25
<b>Tabel 3. 1</b> Skenario <i>Use Case</i> Mengisi Data Pengunjung.....	33
<b>Tabel 3. 2</b> Skenario <i>Use Case</i> Upload Data.....	33
<b>Tabel 3. 3</b> Skenario <i>Use Case</i> Mencari Buku.....	34
<b>Tabel 3. 4</b> Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Buku.....	35
<b>Tabel 3. 5</b> Skenario <i>Use Case</i> Verifikasi Data.....	35
<b>Tabel 3. 6</b> Skenario <i>Use Case</i> Meminjam Buku.....	36
<b>Tabel 3. 7</b> Skenario <i>Use Case</i> Mengembalikan Buku.....	37
<b>8</b>	
<b>Tabel 4. 1</b> Kernel yang umum digunakan.....	52
<b>Tabel 5. 2</b> Rencana Pengujian.....	62
<b>Tabel 5. 3</b> Hasil Pengujian.....	64