

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	9
1. Bagi Peserta Didik	9
2. Bagi Pendidik	9
3. Bagi Peneliti	9

4.	Dunia Pendidikan	9
E.	Definisi Operasional	10
F.	Produk yang Diharapkan.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....		11
A.	Pengertian Matematika.....	11
1.	Pengertian Matematika.....	11
2.	Pengertian Belajar Matematika.....	12
3.	Manfaat Media Pembelajaran	13
4.	Klasifikasi Media Pembelajaran	14
5.	<i>Software swishmax</i>	18
B.	Klasifikasi Media Pembelajaran	21
C.	Software Swishmax.....	21
D.	Penelitian Yang Relevan	22
E.	Materi Bangun Ruang Sisi Datar	22
F.	Kerangka Berfikir	23
BAB III METODE PENELITIAN		26
A.	Rancangan Penelitian	26
1.	Jenis Penelitian dan Pengembangan.....	26
2.	Subjek Penelitian dan Pengembangan.....	27
a)	Ahli.....	27
b)	Praktisi Pendidikan.....	27
c)	Peserta Didik.....	27
3.	Lokasi Penelitian	28
B.	Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	28
1.	<i>Analyze</i> (Analisis)	29
2.	<i>Design</i> (Desain/Perancangan).....	29
3.	<i>Development</i> (Pengembangan)	30
4.	<i>Implementation</i> (Implementasi)	31
5.	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	32

C.	Teknik Pengumpulan Data	32
1.	Angket	33
2.	Wawancara	33
3.	Dokumentasi	33
D.	Instrumen Penelitian dan Pengembangan.....	33
E.	Teknik Analisis Data	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		38
A.	Hasil.....	38
1.	Deskripsi Hasil Pengembangan produk.....	38
a.	<i>Analyze</i> (Analisis)	38
b.	<i>Design</i> (Desain/Perancangan).....	41
c.	<i>Development</i> (Pengembangan)	46
d.	<i>Implementation</i> (Implementasi)	54
e.	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	55
2.	Kualitas Media Pembelajaran.....	57
a.	Kevalidan.....	57
b.	Kepraktisan.....	59
c.	Kualitas secara keseluruhan(Pengembangan)	59
d.	Keefektifan	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		67
A.	Kesimpulan	67
B.	Saran.....	69

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Ketuntasan Hasil belajar Peserta Didik.....	4
Tabel 3.1	Skala Kelayakan Media Pembelajaran.....	35
Tabel 3.2	Kriteria Kategori Penilaian Kelayakan.....	36
Tabel 3.3	Pedoman Keefektifan Pembelajaran.....	37
Tabel 4.1	Analisis Kurikulum Pokok Bahasan Kubus Dan Balok.....	39
Tabel 4.2	<i>Software</i> yang Dibutuhkan.....	40
Tabel 4.3	<i>Hardware</i> yang Dibutuhkan.....	41
Tabel 4.4	Alur Materi Pembelajaran.....	42
Tabel 4.5	Garis-Garis Besar Isi Media Pembelajaran.....	42
Tabel 4.6	Daftar Ahli Media Pembelajaran.....	50
Tabel 4.7	Daftar Ahli Materi Pembelajaran.....	51
Tabel 4.8	Saran Atau Masukan Dari Ahli Materi.....	51
Tabel 4.9	Saran Atau Masukan Dari Ahli Media.....	52
Tabel 4.10	Saran Dari Uji Coba Kelas Kecil.....	53
Tabel 4.11	Materi Pembelajaran Dari Penelitian.....	54
Tabel 4.12	Kriteria Kategori Penilaian Kelayakan Aspek Pendidikan.....	57
Tabel 4.13	Kriteria Kategori Penilaian Kelayakan Aspek Tampilan.....	58
Tabel 4.14	Kriteria Kategori Penilaian Kelayakan Aspek Kualitas.....	59
Tabel 4.15	Kategori Secara Keseluruhan.....	60

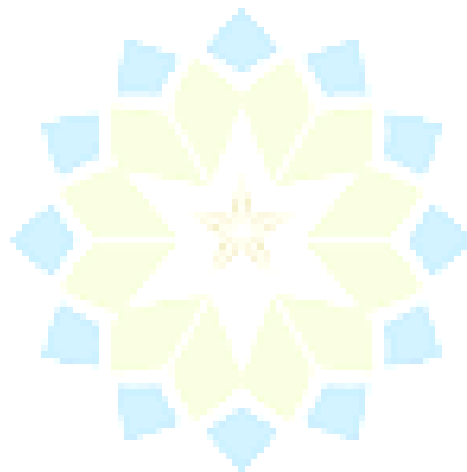
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan <i>Kerja Swishmax</i>	20
Gambar 4.1	Tampilan Halaman pembuka.....	44
Gambar 4.2	Tampilan Menu Utama.....	44
Gambar 4.3	Tampilan Submenu.....	45
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Isi Materi.....	45
Gambar 4.5	File-file Gambar Bahan Media Pembelajaran.....	46
Gambar 4.6	Pembuatan Tampilan Halaman Pembuka.....	47

Gambar 4.7	Pembuatan Tampilan Menu Utama.....	47
Gambar 4.8	Pemberian <i>Action Script</i> pada Tombol.....	48
Gambar 4.9	Proses Melengkapi Materi Pembelajaran	49
Gambar 4.10	Tampilan Proses Pengembangan Soal Evaluasi	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Daftar Nama Siswa Ujicoba Kelas Kecil	72
Lampiran 2	Daftar Nama Siswa Ujicoba Kelas Besar.....	73
Lampiran 3	Rancangan Perencanaan Pembelajaran (RPP).....	74
Lampiran 4	Silabus Pembelajaran.	84
Lampiran 5	Nilai Postest Siswa.....	86
Lampiran 6	Data Hasil Penilaian kualitas Media Pembelajaran	87
Lampiran 7	Data Perhitungan Analisis Kualitas Media Pembelajaran	91
Lampiran 8	Dokumentasi	99
Lampiran 9	Surat Pengantar Validasi	101
Lampiran 10	Lembar Keterangan Validasi	105
Lampiran 11	Surat Penelitian.	107
Lampiran 12	Surat Balasan Penelitian.	108
Lampiran 13	LOA.....	109
Lampiran 14	Penilaian Teman Sejawat.....	110



UIN

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
AR-RANIRY
Jember