

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iii
MOTTO	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	5
E. Kerangka Berpikir	6
F. Permasalahan Utama	9
G. Hasil Penelitian Terdahulu	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
A. Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) dalam Pembelajaran Matematika	11
1. Pengertian LKPD dalam Pembelajaran Matematika	11
2. Tujuan Penyusunan LKPD dan Fungsi LKPD dalam Pembelajaran Matematika	12
3. Unsur-Unsur LKPD dalam Pembelajaran Matematika.....	13
4. Kriteria Kualitas Lembar Kerja Peserta Didik dalam Pembelajaran Matematika	19
B. Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD) Interaktif dalam Pembelajaran Matematika	21
1. Pengertian E-LKPD Interaktif dalam Pembelajaran Matematika	21

2. Unsur-Unsur E-LKPD dalam Pembelajaran Matematika.....	23
3. Kelebihan dan Kekurangan E-LKPD Interaktif dalam Pembelajaran Matematika	23
C. Kemampuan Spasial dalam Pembelajaran Matematika.....	24
1. Pengertian Kemampuan Spasial Matematis.....	24
2. Indikator Kemampuan Spasial Matematis	25
D. Website Wizer.me.....	26
1. Pengertian <i>Wizer.me</i>	26
2. Kelebihan dan Kekurangan Website <i>Wizer.me</i> dalam Pembelajaran Matematika	27
3. Tahapan Membuat E-LKPD Interaktif Berbantuan <i>Wizer.me</i>	30
4. Tahapan Pembelajaran Menggunakan E-LKPD Interaktif Berbantuan <i>Wizer.me</i>	36
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	38
B. Jenis dan Sumber Data.....	41
C. Instrumen Penelitian	41
D. Subjek Penelitian	43
E. Teknik Pengumpulan Data	44
F. Teknik Analisis Data	45
1. Analisis Data untuk Rumusan Masalah Pertama	45
2. Analisis Data untuk Rumusan Masalah Kedua.....	45
3. Analisis Data untuk Rumusan Masalah Ketiga	46
G. Tempat dan Waktu Penelitian.....	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
A. Gambaran Keterlaksanaan Proses Pembelajaran Menggunakan E-LKPD Interaktif berbantuan <i>Wizer.me</i>	50
1. Kegiatan Di Luar Kelas Sebelum Pembelajaran.....	51
2. Kegiatan Pada Saat Pembelajaran.....	51
B. Tahapan Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD) Interaktif berbantuan <i>Wizer.me</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Matematis Siswa.....	56
1. Tahap <i>Define</i>	56

2. Tahap <i>Design</i>	57
3. Tahap <i>Development</i>	60
4. Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	66
C. Peningkatan Kemampuan Spasial Matematis Siswa Sebelum dan Setelah Menggunakan Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD) Interaktif berbantuan <i>Wizer.me</i>	68
D. Validitas, Efektivitas dan Kepraktisan dari Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD) Interaktif berbantuan <i>Wizer.me</i> untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Matematis Siswa.....	71
BAB V PENUTUP	85
A. Simpulan	85
B. Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN	89
LAMPIRAN A. INSTRUMEN PENELITIAN.....	89
LAMPIRAN B. BUKTI DATA PENELITIAN	146
LAMPIRAN C. BUKTI OLAH DATA	161
LAMPIRAN D. DOKUMENTASI/SURAT-SURAT	164
RIWAYAT HIDUP	172

