

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	vi
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
MOTO HIDUP	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Penelitian	9
E. Batasan Masalah.....	9
F. Kerangka Pemikiran.....	9
G. Penelitian Relevan.....	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
A. Kemampuan Pemecahan Masalah.....	15
B. Sikap Kemandirian Belajar Siswa.....	21
C. Metode Pembelajaran <i>Mingle</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	24
D. Aplikasi <i>Quantitatif Mettodd for Windows 5</i>	28
E. Penerapan Metode Pembelajaran <i>Mingle</i> berbasis Aplikasi <i>Quantitatif Mettodd for Windows 5</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	36
BAB III METODE PENELITIAN	43
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	43
B. Jenis dan Sumber Data	45
C. Instrumen Penelitian.....	45
D. Analisis Instrumen	48
E. Teknik Pengumpulan Data.....	55
F. Teknik Analisis Data.....	55

G. Tempat dan Waktu Penelitian	71
H. Prosedur Penelitian.....	72
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	74
A. Hasil Penelitian	74
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	83
C. Pembahasan Hasil Penelitian	100
BAB V PENUTUP	102
A. Kesimpulan	102
B. Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA	103
LAMPIRAN.....	106

