

**PENERAPAN *GAME INTERAKTIF* APLIKASI *KAHOOT* UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS DAN
MINAT BELAJAR SISWA**

(Penelitian Kuasi Eksperimen di Kelas VIII SMPN 17 Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Khairunnisa Kardina
NIM. 1172050049

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2022**