

## ABSTRAK

**Tika Ramdina Putri. 1182080064. 2022:** Pembuatan *Game* Edukatif Berbasis Android pada Materi Kesetimbangan Kimia

*Game* edukatif berbasis android pada materi kesetimbangan kimia merupakan media pembelajaran dengan materi kesetimbangan kimia yang dapat diakses melalui *smartphone* android. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan tampilan media, menganalisis hasil uji validasi, dan menganalisis hasil kelayakan *game* edukatif berbasis android. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *Design Based Research (DBR)* dengan model ADDIE. Tahapan yang dilakukan yaitu tahap analisis, tahap perancangan, dan tahap pengembangan. Setelah media selesai dibuat, dilakukan uji validasi kepada dua Dosen Pendidikan Kimia UIN Sunan Gunung Djati Bandung dan satu guru kimia MAN 1 Subang dengan memperoleh nilai rata-rata *r<sub>hitung</sub>* sebesar 0,79 dengan rincian pada aspek rekayasa perangkat lunak diperoleh *r<sub>hitung</sub>* 0,77, aspek komunikasi visual 0,78, aspek desain pembelajaran 0,82 dan aspek materi pembelajaran 0,78 sehingga media dinyatakan valid. Hasil dari uji kelayakan kepada 16 peserta didik yang telah mempelajari kesetimbangan kimia dilakukan di kelas XII IPA MAN 1 Subang diperoleh nilai rata-rata persentase sebesar 79,63% yang berarti media layak untuk digunakan.

**Kata Kunci:** *Game* Edukatif Berbasis Android, Kesetimbangan Kimia

