

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
HALAMAN PERSEMBAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PEDOMAN PENGGUNAAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah Penelitian	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir	5
F. Hasil Penelitian Terdahulu	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Peranan Media Pembelajaran berbasis ICT dalam Pembelajaran Kimia	10
B. <i>Game</i> Edukatif berbasis Android dalam Pembelajaran Kimia	15
C. Sel Elektrolisis	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
A. Metode Penelitian	36
B. Jenis dan Sumber Data	41
C. Teknik Pengumpulan Data	43
D. Teknik Analisis Data	43
1. Analisis Uji Validasi.....	43
2. Analisis Uji Kelayakan	44
E. Tempat dan Waktu Penelitian	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	46
A. Hasil Penelitian	46
1. Deskripsi Tampilan <i>Game</i> Edukatif “ <i>Magnetic Funnel</i> ” berbasis Android pada Materi Sel Elektrolisis	47
2. Hasil Uji Validasi.....	58
3. Hasil Uji Kelayakan.....	63
B. Pembahasan.....	64
BAB V PENUTUP.....	71
A. Simpulan.....	71
B. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN.....	80
Lampiran A.1 Peta Konsep	80
Lampiran A.2 Analisis Konsep	81
Lampiran A.3 Kisi-Kisi Soal	89
Lampiran B.1 <i>Flowchart</i>	112
Lampiran B.2 <i>Storyboard</i>	113
Lampiran B.3 Angket Validasi.....	163
Lampiran B.4 Angket Kelayakan	178
Lampiran B.5 Pengolahan Data Angket Validasi dan Kelayakan	200
Lampiran C.1 Berita Acara.....	203
Lampiran C.2 SK Pembimbing Skripsi	204
RIWAYAT HIDUP	205