

## DAFTAR ISI

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**LEMBAR PERNYATAAN**

**HALAMAN PERSEMBAHAN**

**HALAMAN MOTTO**

**RIWAYAT HIDUP PENULIS**

**ABSTRAK**

**ABSTRACT**

**KATA PENGANTAR** ..... i

**DAFTAR ISI** ..... iv

**DAFTAR TABEL** ..... vii

**DAFTAR GAMBAR** ..... viii

**BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah ..... 1

1.2 Rumusan Masalah ..... 2

1.3 Tujuan Penelitian ..... 2

1.4 Batasan Masalah ..... 3

1.5 *State of The Art* ..... 3

1.6 Kerangka Pemikiran ..... 6

1.7 Metodologi Penelitian ..... 7

1.8 Metode Pengembangan ..... 8

1.9 Sistematika Penulisan ..... 9

**BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Rancang Bangun ..... 11

2.2 Aplikasi *Mobile* ..... 11

2.3 Ensiklopedia ..... 12

2.4 Permainan Tradisional ..... 13

2.5 Algoritma KMP (Knuth-Morris-Pratt) .....	15
2.5.1 Pengertian Algoritma KMP (Knuth-Morris-Pratt) .....	15
2.5.2 Cara Kerja Algoritma KMP (Knuth-Morris-Pratt) .....	15
2.6 Metode Pengembangan RUP ( <i>Relational Unifed Process</i> ) .....	17
2.7 <i>Web Service</i> .....	18
2.7.1 Pengertian <i>Web Service</i> .....	18
2.7.2 <i>Web Service</i> JSON .....	18
2.7.3 JSON dalam PHP .....	19
2.8 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	20
2.8.1 Pengertian UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	20
2.8.2 Diagram UML .....	21
2.9 Bahasa Pemrograman Java .....	24
2.10 OOP ( <i>Object Oriented Programming</i> ) .....	25
2.11 Android .....	25
2.11.1 Sejarah Android .....	25
2.11.2 Android SDK ( <i>Software Development Kit</i> ) .....	27
2.11.3 ADT ( <i>Android Development Tolls</i> ) .....	27
2.11.4 Arsitektur Android .....	28
2.12 Eclipse SDK .....	29
2.13 <i>Database</i> MySQL .....	30
2.13.1 <i>Database</i> .....	30
2.13.2 MySQL .....	31
2.14 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	31
2.14 Teori Pengujian Sistem .....	32
2.14.1 Pengujian <i>Blackbox</i> .....	32
2.14.2 Teknik Pengujian <i>Blackbox</i> .....	33
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	
3.1 Analisis .....	35

3.1.1	Analisis Sistem .....	35
3.1.2	Analisis Masalah .....	35
3.1.3	Analisis Kebutuhan Data .....	35
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	35
3.1.5	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	36
3.1.6	Arsitektur Sistem .....	37
3.1.7	Pemodelan Sistem .....	39
3.2	Perancangan Sistem .....	55
3.2.1	Perancangan <i>Database</i> .....	55
3.2.2	Perancangan Antarmuka .....	58
<b>BAB VI IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>		
4.1	Implementasi Sistem .....	66
4.1.1	Proses Instalasi .....	66
4.1.2	Implementasi <i>Database</i> .....	66
4.1.3	Implementasi Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	70
4.2	Pengujian Sistem .....	76
4.2.1	Rencana Pengujian .....	77
4.2.2	Kasus dan hasil pengujian .....	77
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	79
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>81</b>
<b>LAMPIRAN</b>		