

**RANCANG BANGUN APLIKASI ENSIKLOPEDIA PERMAINAN
TRADISIONAL ANAK-ANAK DI INDONESIA BERBASIS *MOBILE***

Oleh:

Resti Aprianti

1210705112

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang semakin canggih membuat anak-anak lupa akan kebudayaan Indonesia khususnya tentang permainan tradisional. Permainan tradisional sudah mulai tergantikan oleh permainan yang lebih canggih dan modern. Padahal, permainan tradisional adalah salah satu aset kebudayaan yang tidak boleh hilang keberadaannya sebagai identitas negeri ini. Salah satu bentuk pelestarian mainan tradisional bagi anak-anak tersebut adalah dengan membuat aplikasi yang berisi tentang informasi yang lengkap mengenai permainan tradisional tersebut. Untuk itu, Aplikasi ini dibuat dengan maksud memberikan informasi tentang permainan tradisional yang dikemas didalam teknologi modern menggunakan aplikasi *mobile* sehingga mudah dimengerti dan dapat digunakan dimana saja dan kapan saja sebagai media pengetahuan yang nantinya dapat membantu anak untuk memperkenalkan permainan tradisional Indonesia dengan lebih mudah. Aplikasi ini dibangun pada sistem operasi android dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan *database MySQL* pada sisi *server*, sehingga untuk mengakses aplikasi ini *user* harus terhubung dengan internet karena sistem menyediakan proses secara *online*.

Kata kunci : Permainan Tradisional, *Mobile*, *Android*, *Java*, *MySQL database*

**APPLICATION ARCHITECTURE ENCYCLOPEDIA TRADITIONAL
GAMES FOR CHILDREN IN INDONESIA BASED MOBILE**

By:

Resti Aprianti

1210705112

ABSTRACT

The development of increasingly sophisticated technology to make the children forget the culture of Indonesia, especially on the traditional game. Traditional games have started to be replaced by more sophisticated games and modern. In fact, the traditional game is one of the cultural assets that should not exist as the identity of this country. One form of preservation of traditional toys for children is to make an application with contains complete information on the traditional game. There for, this application is made with the intention of providing information about traditional games are packed in modern technology using a mobile application that is easy to understand and can be used anywhere and anytime as a medium of knowledge that will help children to introduce Indonesian traditional games more easily. This application is built on the Android operating system using the Java programming language and the MySQL database on the server side, so to access this application the user must be connected to the Internet because the system provides an online process.

Keywords : Traditional Games, Mobile, Android, Java, MySQL database