

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	iii
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iv
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I_PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Kerangka Berpikir.....	6
F. Hipotesis Penelitian.....	9
G. Penelitian Terdahulu.....	9
BAB II_TINJAUAN PUSTAKA.....	12
A. <i>Media Education Game</i>	12
B. Motivasi Belajar Siswa	18
C. Pendidikan Agama Islam Sebagai Mata Pelajaran	26
D. <i>Media Education Game</i> Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar	36

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	38
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	38
B. Jenis dan Sumber Data	43
C. Teknik Pengumpulan Data	44
D. Teknik Analisis Data	48
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
A. Hasil Penelitian.....	53
1. Kondisi Objektif Lokasi Penelitian	53
2. Analisis Hasil Angket Motivasi Belajar Siswa Sebelum Menerapkan Media <i>Education Game</i>	63
3. Penerapan Media <i>Education Game</i>	71
4. Motivasi Belajar Siswa Setelah Menerapkan Media <i>Education Game</i>	107
B. Pembahasan	124
1. Analisis Hasil Angket Motivasi Belajar Siswa Sebelum Menerapkan Media <i>Education Game</i>	124
2. Penerapan Media <i>Education Game</i>	125
3. Motivasi Belajar Siswa Setelah Menerapkan Media <i>Education Game</i>	127
BAB V PENUTUP.....	129
A. Simpulan.....	129
B. Saran	130
DAFTAR PUSTAKA	131
LAMPIRAN	134
RIWAYAT HIDUP PENULIS	210