

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah Penelitian.....	3
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	4
E. Batasan Masalah Penelitian.....	5
F. Definisi Operasional.....	5
G. Kerangka Berpikir.....	6
H. Hipotesis.....	9
I. Hasil Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA MENGENAI PENGGUNAAN SIMULASI VIRTUAL BERBASIS WEB (PHYSICS CLASSROOM) UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA POKOK BAHASAN MOMENTUM, IMPULS, DAN TUMBUKAN	11
A. Simulasi Virtual Berbasis Web.....	11
B. Hasil Belajar.....	20
C. Momentum, Impuls, dan Tumbukan.....	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	28
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian.....	28
C. Teknik Pengumpulan Data.....	30
D. Teknik Analisis Data Hasil Penelitian.....	39
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	44
F. Prosedur Penelitian.....	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
A. Deskripsi Data.....	48
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	66
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	68

BAB V PENUTUP	78
A. Simpulan.....	78
B. Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	80

