

ABSTRAK

Muhamad Iqbal Mustofa : Implementasi dan Efektivitas Aplikasi *Digital Library Tafsir Al-Qur'an* Berbasis *Android Flutter* (Penelitian Terhadap Mahasiswa Ilmu Al-Qur'an Dan Tafsir UIN Sunan Gunung Djati Bandung yang Mengkaji Tafsir Maudhu'i)

Penelitian ini berdasar pada kurang harmonisnya hubungan antara mahasiswa Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir dengan kitab tafsir. Karena terdapat beberapa faktor internal dan eksternal yang cukup memberikan jarak renggang mahasiswa dengan bahan referensinya. Hal tersebut secara tidak langsung dapat mempengaruhi kualitas hasil pembelajaran. Terutama mahasiswa yang sedang maupun akan meneliti dan mengkaji tafsir maudhu'i, yang dalam operasional kajiannya membutuhkan setidaknya korelasi sampai komparasi antar kitab tafsir satu dengan lainnya guna mencapai penelitian tafsir maudhu'i yang rinci dan menjadi jawaban atas topik atau permasalahan yang dibahas. Di sisi lain *smartphone* sebagai teknologi informasi dan komunikasi sudah tidak diragukan lagi dalam manfaat dan kemudahannya dalam membantu kinerja manusia, yang hampir semua mahasiswa maupun masyarakat menggunakannya. Oleh karena itu, dengan berbagai kemudahan yang ditawarkan teknologi *smartphone*, sudah seyogianya kita manfaatkan untuk membantu dan mempermudah proses pembelajaran, yang dalam hal ini dapat menyediakan bahan rujukan kitab tafsir yang mumpuni dan dibutuhkan mahasiswa Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir.

Dengan demikian tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah. Berusaha menghadirkan solusi dan jawaban bagi permasalahan mahasiswa Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir dengan bahan rujuhkannya yaitu kitab tafsir, dengan merancang sebuah sistem aplikasi android dengan materi beberapa kitab tafsir, menggunakan bahasa pemrograman *dart* yang dimiliki *framework Flutter*.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research and Development (R&D)*. Sebuah metode yang menghasilkan produk dalam tahapannya. Dengan model Sistem *Development Life Cycle (SDLC)* sebagai pengembangan metodenya, di mana model ini memberikan tahapan dan metodologi

langkah-langkah yang digunakan dalam membangun sistem informasi atau aplikasi (*Mobile Apps*). Adapun jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan penelitian kualitatif. Menyajikan sebuah data, yang diperoleh dari studi pustaka dan beberapa komentar yang diberikan oleh para ahli serta argumen narasumber dari hasil wawancara, serta penelaahan realitas sosial untuk memahami masalah secara mendalam. Selain itu peneliti juga menggunakan pendekatan *coding* aplikasi berdasar pada teori *mobile App android* yang mendukung dan berkaitan dengan penelitian ini. Analisis yang dilakukan mencakup analisis data observasi, analisis sistem dan analisis aplikasi. Aplikasi diuji menggunakan pengujian sistem *black box*.

Hasil penemuan menunjukkan bahwa, pengembang dalam hal ini peneliti dalam membangun aplikasi mencakup beberapa tahapan yaitu mengidentifikasi masalah dari data observasi, menganalisis sistem, kebutuhan input output, baik perangkat keras maupun lunak, yang digunakan dalam proses pengembangan aplikasi, menginstal *Flutter* SDK, Instalasi *Android Studio*, menyiapkan *ADV (Android Virtual Devices)*, menginstal *Dart* SDK, menginstal *Visual Studio Code*, menjalankan *codingan* program dengan *spek* *Windows 7 SP1*, 64-bit atau *upgradingnya*, selanjutnya masuk pada tahapan *coding* aplikasi dengan menggunakan dan mencocokkan beberapa *algoritme*, perancangan sistem dalam hal ini terdiri dari beberapa skenario antara lain: *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Perancangan Interface (Antarmuka)*.

Hasil implementasi dalam penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang terdapat dalam aplikasi *Library Tafsir* berfungsi dengan baik serta sesuai dengan keinginan, walaupun masih terdapat fitur yang perlu pengembangan lebih untuk hasil yang maksimal, dalam aplikasi ini terdapat kitab tafsir yang disajikan dalam bentuk *pdf* dengan dua bahasa, pertama bahasa Indonesia yang memiliki ciri ada kata “terj” yang berarti terjemah, sebelum nama kitab tafsir, dan yang kedua dengan bahasa orisinalnya kitab tafsir, yang kebanyakan berbahasa Arab. Kitab tafsir tersebut merupakan konten atau materi utama pada aplikasi ini, aplikasi ini menampilkan *cover* kitab berwarna, seperti kitab tafsir orisinalnya, serta demi menambah kenyamanan dalam menggunakan aplikasi ini, *Library Tafsir* juga telah

didukung oleh fitur *Zoom out/Zoom in*, serta menggunakan UI (*User Interface*) agar memudahkan dan menambah pengalaman pengguna dalam berinteraksi dengan aplikasi ini.

Selanjutnya hasil respon pengguna memaparkan bahwa fitur utama dalam aplikasi belum maksimal menjalankan tugasnya dalam sistem, yang membutuhkan waktu cukup lama untuk merespon tindakan yang dilakukan *user*, yaitu pada *tab* tafsir Alquran, hal ini terbukti pada kritik responden yang banyak mengeluhkan hal tersebut, sehingga penilaian uji aplikasi pada fitur tafsir Alquran mendapat *persentase* paling rendah yakni kurang dari 50 %, berbeda pada fitur pendukung maupun desain media yang ditampilkan dalam aplikasi yang mendapatkan nilai cukup tinggi. Dengan demikian secara umum aplikasi ini masih jauh dari kata efektif dan masih memerlukan pengembangan yang serius untuk mencapai kesempurnaan aplikasi dalam manfaat, tujuan dan sasaran penggunaannya.

Kata Kunci: Mahasiswa Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir, Aplikasi Library Tafsir, Kitab Tafsir.

