

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL	i
ABSTRAK.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Hasil Penelitian	6
E. Kerangka Berpikir	7
F. Hasil Penelitian Terdahulu	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
A. Media Pembelajaran	12
B. Media Pembelajaran Berbasis Android	16
C. <i>Augmented Reality</i>	21
D. Konsep Matematika.....	25
E. Pembelajaran Matematika di Madrasah Ibtidaiyah	25

F.	Kurikulum Matematika di MI Kelas II Semester I.....	27
G.	Materi Bangun Ruang.....	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		35
A.	Pendekatan dan Metode Penelitian.....	35
B.	Jenis dan Sumber Data	36
C.	Teknik Pengumpulan Data	36
D.	Teknik Analisis Data	38
E.	Tempat dan Waktu Penelitian	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		43
A.	Deskripsi Data	43
B.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	83
BAB V PENUTUP		91
DAFTAR PUSTAKA		93
LAMPIRAN		102
RIWAYAT HIDUP		124

