

## DAFTAR ISI

Hlm.

### **HALAMAN JUDUL**

### **LEMBAR PERSETUJUAN**

### **LEMBAR PENGESAHAN**

### **LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI**

### **HALAMAN PERSEMBAHAN**

### **HALAMAN MOTTO**

**KATA PENGANTAR** ..... i

**ABSTRAK** ..... iii

**ABSTRACT** ..... iv

**DAFTAR ISI** ..... v

**DAFTAR GAMBAR** ..... vii

**DAFTAR TABEL** ..... viii

**BAB I PENDAHULUAN** ..... 1

    1.1 Latar Belakang ..... 1

    1.2 Rumusan Masalah ..... 3

    1.3 Batasan Masalah ..... 4

    1.4 Tujuan Penelitian ..... 5

    1.5 Manfaat Penelitian ..... 5

    1.6 Kerangka Pemikiran ..... 5

    1.2 Metode Penelitian ..... 6

        1.2.1 Teknik Pengumpulan Data ..... 6

        1.2.2 Metodologi Penelitian ..... 7

    1.3 Sistematika Penulisan ..... 8

**BAB II LANDASAN TEORI** ..... 10

    2.1 Tinjauan Pustaka ..... 10

        2.1.1 State Of The Art ..... 10

    2.2 Landasan Teori ..... 15

        2.2.1 Kriptografi ..... 15

        2.2.2 Steganografi ..... 27

            2.2.2.1 Jenis-Jenis Metode Steganografi ..... 27

            2.2.2.2 Media Steganografi ..... 29

        2.2.3 Metedologi Pengembangan Perangkat lunak ..... 31

        2.2.4 Aplikasi Pendukung ..... 33

2.2.5 Star UML .....	35
2.3 Pengujian Perangkat Lunak .....	39
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>40</b>
3.1 Analisis Masalah.....	40
3.2 Analisis Sistem.....	42
3.3 Analisis Kebutuhan .....	42
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional ( <i>Functional Requirement</i> ).....	42
3.3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	43
3.4 Analisis Algoritma .....	45
3.4.1 Proses Enkripsi Kombinasi Algoritma <i>Vigenere</i> dan <i>Hill Cipher</i> .....	45
3.4.2 Proses Embedding/ penyisipan Metode Least Significant Bit .....	49
3.4.3 Proses Ekstrasi/ <i>Extract Text</i> .....	51
3.4.4 Proses Dekripsi <i>Hill Cipher</i> dan <i>Vigenere Cipher</i> .....	52
3.5 Perancangan Arsitektur Sistem. ....	55
3.6 Pemodelan Sistem.....	56
3.6.1 Flowchart .....	57
3.6.2 Use Case Diagram.....	60
3.6.3 Activity Diagram.....	62
3.7 Perancangan Antar Muka.....	65
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	68
4.1 Implementasi .....	68
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	68
4.1.2 Implementasi Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	69
4.2 Pengujian.....	77
4.2.1 Pengujian Black Box Testing.....	77
4.2.2 Rencana Pengujian .....	78
4.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian .....	78
4.2.4 Uji Coba Pemrosesan .....	80
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	86
5.1 Kesimpulan .....	86
5.2 Saran .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	88
<b>LAMPIRAN</b>	