

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Kegunaan Penelitian	8
E. Kerangka Pemikiran.....	10
F. Langkah-Langkah Penelitian	16
BAB II TINJAUAN TEORITIS TENTANG HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL DAN PRINSIP	
PERLINDUNGAN HAK CIPTA.....	21
A. Pengertian Hak Kekayaan Intelektual.....	21
B. Ruang Lingkup Hak atas Kekayaan Intelektual	22
C. Hak Cipta.....	25
1. Pengertian Hak Cipta	25
2. Sejarah Hak Cipta.....	30
3. Fungsi Hak Cipta	35
BAB III PELAKSANAAN PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP PEMBAJAKAN GAME UNTUK	
KEPENTINGAN KOMERSIAL.....	46

A. Pelaksanaan Perlindungan Hak Ekonomi Pencipta Game Menurut Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta	46
B. Kendala Yang Dihadapi Pemerintah Atas Penegak Hukum Dalam Menyelesaikan Pelanggaran Hak EkonomiYang Dilakukan Oleh Pembajak Game	55
C. Upaya Penyelesaian Masalah Pembajakan Game Untuk Kepentingan Komersial	58
BAB IV SIMPULAN	62
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	

