

ABSTRAK

RUSI RIDWAN PIRDAUS :Pelaksanaan Perlindungan Hukum Terhadap Pembajakan Game Untuk Kepentingan Komersial Di Hubungkan Dengan Undang-Undang No.28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta

Salah satu ciptaan yang dilindungi Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta adalah karya cipta game. Banyak kasus-kasus yang terjadi terkait Karya Cipta Game yang dibajak ulang oleh Pembajak. Melakukan Pembajakan game tanpa meminta izin kepada penciptaa erat kaitanya dengan hak cipta yang di atur Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta.

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui bentuk pelaksanaan perlindungan hukum terhadap karya cipta game yang dibajak ulang pembajak dihubungkan dengan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta (Pasal 9), kendala-kendala dalam pelaksanaan perlindungan hukum terhadap karya cipta game yang dibajak ulang oleh pembajak untuk kepentingan komersial, dan untuk mengetahui upaya penyelesaian masalah membajak ulang karya cipta game oleh pembajak untuk kepentingan komersial.

Adapun langkah-langkah penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptis analitis, dimana penelitian yang dimaksud untuk memberikan gambaran secara rinci, sistematis dan menyeluruh mengenai perlindungan hukum terhadap karya cipta game yang dibajak ulang oleh pembajak untuk kepentingan komersial. Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan yuridis normatif yaitu mengacu pada norma-norma hukum yang terdapat dalam peraturan perundang-undangan.

Teori yang digunakan dalam skripsi ini adalah teori perlindungan hukum. Perlindungan Hukum adalah adanya upaya melindungi kepentingan seseorang dengan cara mengalokasikan suatu kekuasaan kepadanya untuk bertindak dalam kepentingan tersebut.