

ABSTRAK

Ikeu Mustika. 1172080027. 2021. Pengembangan Media Crossword Puzzles Berbasis Android pada Materi Senyawa Organik

Penelitian ini memiliki tujuan mendeskripsikan tampilan dan menentukan validitas media pembelajaran berupa permainan dengan konsep teka-teki silang untuk mengisi soal yang telah disediakan berbasis *Android* pada materi senyawa organik. Metode penelitian yang digunakan yaitu *Design Base Research* (DBR) yang memiliki tiga tahapan yaitu analisis, perancangan dan pengembangan. Pada tahap analisis dilakukan studi pendahuluan dan analisis kebutuhan, tahap perancangan menghasilkan *flowchart* serta *storyboard* dan tahap pengembangan menghasilkan media *Crossword Puzzles* berbasis *Android* pada materi senyawa organik. Media *Crossword Puzzles* yang dihasilkan memiliki ciri berupa materi senyawa organik dalam bentuk materi dan penyelesaian soal-soal dalam tiga level (mudah, menengah, dan sulit). Siswa harus mengisi teka-teki silang dengan menjawab soal-soal secara tepat. Uji validasi dilakukan oleh tiga validator secara keseluruhan menghasilkan nilai r_{hitung} sebesar 0,85 sehingga media dinyatakan valid. Hasil uji kelayakan terbatas oleh responden dari siswa kelas XII MA Swasta di Kota Bandung sebanyak 17 orang diperoleh presentase rata-rata sebesar 88% sehingga media *Crossword Puzzles* layak serta siap untuk dijadikan sebagai media pembelajaran kimia.

Kata kunci: *android, crossword puzzles, media pembelajaran, senyawa organik*

