

ABSTRAK

Muhammad Amrullah: Pengembangan Media *Game* Edukasi Menggunakan *Unity 3d* Berbasis *Android* Pada Materi Perubahan dan Pelestarian Lingkungan Terhadap Motivasi Belajar Siswa.

Seluruh jenjang pendidikan bertransformasi melalui media daring (*online*). Kondisi ini pun menuai masalah, yaitu pada motivasi belajar siswa yang terus mengalami penurunan dikarenakan media yang digunakan dianggap kurang memenuhi kebutuhan siswa. Tujuan penelitian ini untuk mendeskripsikan pengembangan media yang dikembangkan, menganalisis uji kelayakan media, dan menganalisis penggunaan media dalam peningkatan motivasi belajar siswa. Metode penelitian yang digunakan ialah R&D (*Research and Development*), dengan model 4D yang dimodifikasi menjadi 3D (*Define, Design, Develop*). Instrumen yang digunakan terdiri atas lembar wawancara untuk guru biologi dan siswa, lembar uji kelayakan terdiri dari lembar validasi dan keterbacaan siswa, dan lembar angket motivasi belajar siswa. Subjek dalam penelitian ini yaitu siswa kelas XI IPA 3 SMA KP 1 Ciparay. Hasil uji validasi dari ahli media mendapatkan skor 94% (sangat layak), dari ahli materi mendapatkan skor 83% (sangat layak), serta dari guru biologi mendapatkan skor 79% (sangat layak). Hasil uji respon siswa terhadap media mendapatkan skor 83% (sangat baik). Hasil dari uji motivasi belajar siswa menunjukkan perbedaan antara sebelum dan sesudahnya. Skor yang diperoleh sebelum menggunakan media 57% (sedang), sedangkan skor yang diperoleh setelah menggunakan media 77% (tinggi). Berdasarkan hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media *game* edukasi sangat layak digunakan dalam pembelajaran, serta media tersebut dapat meningkatkan motivasi belajar siswa pada materi perubahan dan pelestarian lingkungan.

Kata Kunci : *Game* Edukasi Berbasis *Android*, Motivasi Belajar Siswa, Perubahan dan Pelestarian Lingkungan.