

ABSTRAK

Tria Widiyani, “Pengembangan *E-Modul* Menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* Untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis Dan Motivasi Belajar Siswa” (Penelitian *research and development* (R&D) terhadap siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Gununghalu Kabupaten Bandung Barat).

Penelitian ini dilatarbelakangi dari penelitian untuk meningkatkan kemampuan representasi matematis dan motivasi belajar siswa yang didukung oleh hasil studi pendahuluan terhadap siswa kelas VIII di SMPN 2 Gununghalu Kabupaten Bandung Barat. Dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi langkah yang dapat dilakukan yaitu dengan mengembangkan media pembelajaran berbasis teknologi salah satunya menggunakan aplikasi *kvisoft flipbook maker*. Tujuan dilakukannya penelitian dan pengembangan ini adalah untuk mengetahui: (a) Bagaimana mengembangkan *e-modul* dengan menggunakan aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker*. (b) Apakah *e-modul* yang dikembangkan memenuhi syarat kelayakan dari segi kevalidan, efektifitas dan kepraktisan. (c) Apakah *E-Modul* dapat meningkatkan kemampuan representasi matematis dan motivasi belajar siswa. Metode yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu metode penelitian dan pengembangan *forur-D* (4D) yang terdiri dari 4 tahapan yaitu tahap pendefinisian (*define*), tahap perencanaan (*design*), tahap pengembangan (*develop*) dan tahap penyebaran (*disseminate*). Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah tes dan nontes. Berdasarkan hasil analisis data diperoleh: (a) Hasil validitas para ahli menunjukkan *e-modul* menggunakan aplikasi *kvisoft flipbook maker* valid dan layak untuk digunakan dan hasil respon guru dan siswa mendapat kriteria kelayakan efektif dan praktis. (b) *E-modul* menggunakan aplikasi *kvisoft flipbook maker* ini telah memenuhi syarat kelayakan baik pada segi kevalidan, keefektifan dan kepraktisan dalam proses pembelajaran. (c) Terdapat peningkatan kemampuan representasi matematis dan motivasi belajar siswa setelah memperoleh pembelajaran menggunakan *e-modul* dengan bantuan aplikasi *kvisoft flipbook maker*.

Kata kunci: Pengembangan *e-modul*, *kvisoft flipbook maker*, kemampuan representasi matematis, motivasi belajar.