

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	7
E. Kerangka Pemikiran.....	7
F. Hasil-hasil Penelitian Yang Relevan.....	12
BAB II.....	13
KAJIAN PUSTAKA.....	13
A. Pembelajaran.....	13
B. Media Pembelajaran.....	14
C. Pengembangan Media Pembelajaran	17
D. Game Edukatif Visual Novel Berbasis Android.....	18
E. Pengembangan Media <i>Game</i> Edkatif Visual Novel Android Menggunakan Power Point Berbantu iSpring Suite 9 dan Web2APK Builder	20
F. Motivasi Belajar	21
G. Sistem Pernapasan.....	23
BAB III	32
METODOLOGI PENELITIAN.....	32
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	32
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	35
C. Subjek Penelitian.....	36
D. Teknik Pengumpulan Data.....	36
E. Teknik Analisis Data.....	39

F. Tempat dan Waktu Penelitian	41
BAB IV	42
HASIL DAN PEMBAHASAN	42
A. Deskripsi Hasil Penelitian	42
B. Pembahasan Hasil Penelitian	64
BAB V	83
PENUTUP	83
A. Simpulan	83
B. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN	94

