DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**

KATA PENGANTAR ..... **ii**

DAFTAR ISI ..... **iv**

DAFTAR TABEL ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **viii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **x**

BAB I PENDAHULUAN **1**

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Rumusan Masalah 10

C. Tujuan Penelitian 10

D. Manfaat Hasil Penelitian 11

E. Kerangka Pemikiran 11

F. Hipotesis Penelitian 14

G. Hasil Penelitian yang Relevan 16

BAB II TINJAUAN PUSTAKA **18**

A. Pembelajaran *Experience, Language, Pictorial, Symbol, and Application* (ELPSA) 18

1. Landasan Teori Pembelajaran *Experience, Language, Pictorial, Symbol, and Application* (ELPSA) 18

2. Pengertian Pembelajaran *Experience, Language, Pictorial, Symbol, and Application* (ELPSA) 21

3. Langkah-langkah Pembelajaran *Experience, Language, Pictorial, Symbol, and Application* (ELPSA) 22

4. Kelebihan dan Kekurangan Pembelajaran *Experience, Language, Pictorial, Symbol, and Application* (ELPSA) 26

B. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis 26

1. Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis 26

2. Indikator Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis 28

3. Contoh Permasalahan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis 30

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

Halaman

4. Rubrik Penilaian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis 34
C. Self Efficacy 36
1. Pengertian *Self Efficacy* 36
2. Indikator *Self Efficacy* 38
D. Aplikasi Geogebra 39
1. Pengertian Geogebra 39
2. Penggunaan Geogebra dalam Penelitian 40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 43
A. Pendekatan dan Metode Penelitian 43
B. Jenis dan Sumber Data 43
C. Tempat dan Waktu Penelitian 44
D. Instrumen Penelitian 45
E. Teknik Pengumpulan Data 47
F. Teknik Analisis Instrumen 47
G. Teknik Analisis Data 56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 69
A. Deskripsi Data 69
B. Hasil Penelitian 75
C. Pembahasan Hasil Penelitian 96
BAB V PENUTUP 100
A. Simpulan 100
B. Saran 100
DAFTAR PUSTAKA 102
LAMPIRAN – LAMPIRAN 107

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG