

TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI ALGORITMA A* (A STAR) DAN GRID MAPS DATA
UNTUK ARTIFICIAL INTELLIGENCE ENEMY DALAM GAME
EDUKASI MAZE RUNNER**

Oleh:

Riki Ahmad Maulana

1177050100



JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG

2021