

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PEDOMAN PENGGUNAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Kerangka Berpikir	5
F. Hasil Penelitian Terdahulu	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
A. Peranan Media Terhadap Pembelajaran Kimia	9
B. <i>Game</i> Sebagai Media Untuk Mengevaluasi Hasil Belajar	11
1. Pengertian <i>Game</i> Pembelajaran	11
2. Karakteristik <i>Game</i> Pembelajaran	13

3. Peranan <i>Game</i> Terhadap Evaluasi Pembelajaran	15
C. Stereokimia Karbohidrat	20
1. Klasifikasi karbohidrat.....	20
2. Klasifikasi monosakarida.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	28
B. Jenis dan Sumber Data	30
C. Teknik Pengumpulan Data	33
D. Teknik Analisis Data.....	33
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	37
A. Hasil Penelitian	37
1. Deskripsi Tampilan <i>Game</i> Edukasi <i>Stereochemboard Game</i> pada Konsep Stereokimia Karbohidrat.....	37
2. Hasil Uji Validasi.....	47
3. Hasil Uji Kelayakan.....	49
B. Pembahasan	50
BAB V PENUTUP	58
A. Kesimpulan.....	58
B. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	65
RIWAYAT HIDUP	112