

## ABSTRAK

**Ilham Maulana** : Pengembangan Media Pembelajaran *Stereochemboard Game* berbasis Android pada Konsep Stereokimia Karbohidrat

Penelitian ini dilakukan berdasarkan urgensi media pembelajaran berbasis android yang sangat cocok digunakan saat kondisi pandemi yang sedang melanda. Tujuan penelitian untuk mendeskripsikan dan menganalisis hasil validasi serta kelayakan tampilan media pembelajaran *stereochemboard game*. Metode penelitian menggunakan metode *Design Based Research* (DBR) dengan tiga tahap yaitu tahap analisis, perancangan, dan pengembangan. Tampilan media *stereochemboard* sebuah permainan papan berbasis android, yang mana permainan ini adalah bentuk modifikasi dari permainan ular tangga. Hasil uji validasi secara keseluruhan diperoleh  $r_{hitung}$  sebesar 0,79. Hasil uji coba terbatas secara keseluruhan diperoleh persentase nilai rata-rata 90%, Hasil penelitian menunjukkan bahwa produk akhir media pembelajaran *stereochemboard game* berbasis android pada konsep stereokimia karbohidrat dapat dijadikan alat bantu pada kegiatan belajar mengajar, sehingga media pembelajaran memenuhi kategori layak digunakan pada kegiatan belajar mengajar.

**Kata Kunci:** android, *game*, media pembelajaran, stereokimia karbohidrat

