

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir	5
F. Hipotesis Penelitian	9
G. Hasil Penelitian Relevan	9
BAB II	12
TINJAUAN PUSTAKA	12
A. Media Pembelajaran	12
1. Pengertian Media Pembelajaran	12
2. Manfaat Media Pembelajaran.....	13
3. Ciri-Ciri Media Pembelajaran	14
4. Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	14
5. Langkah-Langkah Pemilihan Media Pembelajaran	15
B. Video Animasi Audiovisual	17
1. Pengertian Video Animasi Audiovisual.....	17
2. Kelebihan	21
3. Kekurangan	22
C. Media Animaker	22
1. Pengertian Animaker	22
2. Langkah-Langkah Membuat Media Animasi Berbasis Animaker	23

3.	Kelebihan Animaker	25
4.	Kekurangan Animaker	25
D.	Hasil Belajar Siswa	26
1.	Pengertian Hasil Belajar.....	26
2.	Indikator Hasil Belajar	27
3.	Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	28
E.	Materi Sistem Gerak Manusia	30
1.	Rangka	30
2.	Sendi	33
3.	Otot	36
4.	Gangguan dan Kelainan pada Sistem Gerak dan Upaya Mencegah serta Mengatasinya	38
5.	Upaya menjaga Kesehatan sistem gerak pada manusia	41
BAB III	42
METODE PENELITIAN	42
A. Metodologi Penelitian	42
1.	Metode dan Design Penelitian.....	42
2.	Jenis dan Sumber Data.....	42
3.	Teknik Pengumpulan Data.....	43
4.	Teknik Analisis Data.....	46
5.	Tempat dan Waktu Penelitian	54
BAB IV	56
HASIL DAN PEMBAHASAN	56
A. Hasil Penelitian Pendahuluan	56
1.	Perencanaan dan Persiapan	56
2.	Agenda Penelitian	56
3.	Hasil Analisis Uji Coba Soal.....	57
B. Hasil Penelitian	59
1.	Keterlaksanaan Pembelajaran.....	59
2.	Analisis Peningkatan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Video Animasi Audio Visual Berbasis Animaker	61
3.	Respon Siswa Terhadap Video Animasi Audio Visual Berbasis Animaker	67
C. Pembahasan	69
1.	Kegiatan pembelajaran.....	69
2.	Hasil belajar menggunakan video animasi audio visual berbasis animaker	72

3. Respon siswa terhadap video animasi audio visual berbasis animaker.....	76
BAB V.....	78
PENUTUP	78
A. Kesimpulan.....	78
B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....	80

