

DAFTAR ISI

ABSTRAK

| | |
|--|-------------|
| KATA PENGANTAR | i |
| DAFTAR ISI..... | iii |
| DAFTAR TABEL | v |
| DAFTAR GAMBAR..... | vi |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | viii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| B. Rumusan Masalah..... | 6 |
| C. Tujuan Penelitian | 7 |
| D. Batasan Masalah | 7 |
| E. Manfaat Penelitian | 8 |
| F. Kerangka Pemikiran..... | 9 |
| G. Hipotesis Penelitian | 16 |
| H. Metode Penelitian | 16 |
| BAB II KAJIAN TEORITIS..... | 35 |
| A. Metode Pembelajaran <i>role playing</i> | 35 |
| 1. Pengertian Metode <i>role playing</i> | 35 |
| 2. Karakteristik Metode <i>Role Playing</i> | 36 |
| 3. Tahapan-tahapan Metode <i>Role Playing</i> | 38 |
| 4. Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Role Playing</i> | 39 |
| B. Penguasaan Konsep | 40 |
| 1. Pengertian Penguasaan Konsep | 40 |
| 2. Indikator Penguasaan Konsep..... | 42 |

| | |
|--|-----------|
| 3. Penguasaan Konsep Pada Pembelajaran | 43 |
| C. Tinjauan Kurikulum Materi Alat Indera Manusia | 44 |
| 1. Struktur dan Fungsi Alat Indera Manusia | 45 |
| 2. Penyakit dan Kelainan Pada Alat Indera Manusia..... | 60 |
| D. Keterkaitan antara Metode <i>role playing</i> , Materi Alat Indera Manusia dan Penguasaan Konsep | 64 |
| BAB III HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN | 67 |
| A. Analisis Hasil Penelitian | 67 |
| 1. Keterlaksana Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> | 71 |
| 2. Penguasaan Konsep Belajar Siswa Yang Menggunakan Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> | 73 |
| 3. Penguasaan Konsep Belajar Siswa Tanpa Menggunakan Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> | 75 |
| 4. Pengaruh Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> Terhadap Peningkatan Penguasaan Konsep Belajar Siswa | 76 |
| 5. Tanggapan Siswa Pada Pembelajaran Yang Menggunakan Metode pembelajaran <i>Role Playing</i> | 84 |
| B. Pembahasan dan Temuan..... | 86 |
| BAB IV SIMPULAN DAN SARAN | 92 |
| A. Simpulan | 92 |
| B. Saran | 93 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 94 |
| LAMPIRAN-LAMPIRAN | 97 |