

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian	5
E. Kerangka Pemikiran.....	6
F. Definisi Operasional	9
G. Langkah- langkah Penelitian.....	14
BAB II LANDASAN TEORITIS TENTANG MOTIVASI BELAJAR, BIMBINGAN KELOMPOK, DAN METODE BERCERITA	
A. Layanan Bimbingan Kelompok	
1. Definisi Layanan Bimbingan Kelompok	20
2. Tujuan Layanan Bimbingan Kelompok.....	20
3. Tahapan Bimbingan Kelompok	21
4. Fungsi Layanan Bimbingan Kelompok	26
5. Azas Bimbingan Kelompok.....	27
6. Keuntungan Menyelenggarakan Bimbingan Kelompok.....	27
B. Metode Bercerita	
1. Definisi Metode Bercerita.....	28

2. Manfaat Bercerita.....	28
3. Macam- Macam Teknik Bercerita	29
4. Urgensi Metode Bercerita dalam Bimbingan Kelompok.....	33
C. Motivasi Belajar	
1. Definisi Motivasi Belajar	36
2. Sifat Motivasi Belajar	36
3. Karakteristik Individu yang Memiliki Motivasi Belajar Tinggi	37
4. Prinsip- Prinsip Motivasi Belajar.....	39
5. Indikator Motivasi Belajar	39
6. Fungsi Motivasi Belajar	41
7. Bentuk- Bentuk Motivasi Belajar	44
8. Motivasi Belajar Berdasarkan Teori Maslow	48

BAB III HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Kondisi Objektif SMP Mekar Arum	
a) Letak Geografis.....	53
b) Profil Sekolah.....	53
B. Motivasi belajar siswa kelas VIII SMP Mekar Arum	
54	
C. Pelaksanaan Bimbingan kelompok melalui metode bercerita di SMP Mekar Arum	
56	
1. Siklus 1.....	56
2. Siklus 2.....	61
3. Siklus 3.....	65
D. Hasil Bimbingan kelompok melalui metode bercerita untuk meningkatkan motivasi belajar siswa kelas VIII SMP Mekar Arum.....	
73	

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	76
---------------------	----

B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....	81



DAFTAR LAMPIRAN

LEMBAR OBSERVASI SISWA	84
LEMBAR WAWANCARA SISWA	84
LEMBAR WAWANCARA GURU BK.....	89
FOTO-FOTO KEGIATAN.....	110
RIWAYAT HIDUP	113
SK PEMBIMBING.....	114

KARTU PEMBIMBING I 115

KARTU PEMBIMBING II..... 116



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG