

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
MOTTO	vi
LEMBAR PENGGUNAAN SKRIPSI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
F. Kerangka Berpikir	8
G. Hasil Penelitian yang Relevan	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA	17
A. Pengembangan Media Pembelajaran	17
B. <i>Smart-Apps Biology</i> berbantu <i>Augmented Reality</i> berbasis android	33
C. Sistem Pencernaan	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	63
A. Pendekatan Dan Metode Penelitian	63
B. Prosedur Pengembangan	64
C. Jenis dan Sumber Data	67
D. Teknik Pengumpulan Data	68
E. Teknik Analisis Data	73
F. Tempat dan Waktu Penelitian	76

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	78
A. Deskripsi Data	78
B. Pembahasan	107
BAB V PENUTUP	119
A. Kesimpulan	119
B. Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	121
LAMPIRAN	129

