

## ABSTRAK

**Ahmad Haryadi Saputro** : Pengembangan Media Pembelajaran *Smart-Apps Biology* Berbasis Aplikasi Android Pada Materi Sistem Pencernaan.

Perkembangan teknologi informasi serta komunikasi sangat berperan penting dalam ruang lingkup pendidikan khususnya dalam pemanfaatan media pembelajaran untuk menunjang proses pembelajaran yang efektif dan menarik. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengetahui respons siswa terhadap media pembelajaran *Smart-Apps Biology* berbasis aplikasi android. Media dengan berbasis android ini mendukung konten *augmented reality* (AR). Metode penelitian yang digunakan yaitu jenis Penelitian dan Pengembangan (*Research and Development*) dengan model tahapan 4-D yang kemudian disederhanakan menjadi model 3-D (*Define, Design, dan Development*). Hasil validasi yang diperoleh dari ahli materi sebesar 95,00% (sangat valid), ahli media sebesar 84,21% (sangat valid), dan guru mata pelajaran biologi sebesar 92,25% (sangat valid). Nilai rata-rata validasi yang didapat dari ketiga validator yaitu sebesar 90,48% (sangat valid). Adapun nilai rata-rata respons siswa yang diperoleh sebesar 4,8 kategori sangat baik. Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran pembelajaran *Smart-Apps Biology* berbasis aplikasi android layak digunakan dalam proses pembelajaran pada materi sistem pencernaan.

**Kata Kunci** : *Augmented Reality, Sistem Pencernaan, Smart-Apps Biology, Validasi.*