

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *FISHER YATES SHUFFLE*
DAN *VIRTUAL REALITY* PADA *GAME* PEMBELAJARAN
PENGENALAN HEWAN DARAT UNTUK ANAK
USIA DINI BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik
Pada jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung

Oleh
Tantan Kustiansyah
1127050156



BANDUNG
2016M/1438H



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG