

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Batasan Masalah.....	8
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
F. Definisi Operasional.....	9
G. Kerangka Berpikir.....	12
H. Hipotesis.....	16
I. Hasil Penelitian Terdahulu.....	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	21
A. Media Pembelajaran Berbasis <i>App Inventor</i>	21
B. Media Pembelajaran Google Classroom.....	37
C. Keterampilan Berpikir Kritis	38
D. Keterkaitan Antara Aplikasi Pembelajaran Berbasis <i>App Inventor</i> dengan Keterampilan Berpikir Kritis.....	56
E. Gelombang Bunyi	62
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	71
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	71
B. Jenis dan Sumber Penelitian.....	85
C. Teknik Pengumpulan Data.....	87

D. Teknik Analisis Data.....	103
E. Tempat dan Waktu Penelitian	113
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	118
A. Deskripsi Data.....	118
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	173
C. Pembahasan Hasil Penelitian	179
BAB V PENUTUP.....	226
A. Kesimpulan	226
B. Saran.....	226
DAFTAR PUSTAKA	228
LAMPIRAN.....	236
RIWAYAT HIDUP.....	554

