

ABSTRAK

Yuni Saniah Latifah: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android Adobe Flash cs6* dalam Meningkatkan Literasi Energi Peserta Didik pada Materi Energi Fosil.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan, media berbasis *Android Adobe Flash cs6*, keterlaksanaan pembelajaran, dan peningkatan literasi energi peserta didik. Prosedur penelitian ini menggunakan model *4D* yang meliputi tahap *define, design, development, dan disseminate*. Populasi penelitian adalah seluruh peserta didik kelas XI IPA SMA Negeri 1 Cihaurbeuti dengan jumlah sampel sebanyak 36 orang. Instrumen penelitian menggunakan lembar validasi media, tes kemampuan literasi energi, dan lembar observasi. Hasil penelitian ini adalah: 1) Media berbasis *android* dengan *adobe flash cs6* dikategorikan sangat layak dengan persentase 82,7%. 3) Keterlaksanaan pembelajaran diperoleh melalui LO yang menunjukkan rerata 95.9% dalam kategori sangat efektif . 2) Penggunaan media berbasis *android* dengan *adobe flash cs6* dapat meningkatkan literasi energi peserta didik dengan rata-rata N-Gain sebesar 0,43 dengan kategori sedang.

Kata Kunci: *adobe flash cs6*, literasi energi, energi fosil.

