

ABSTRAK

Ruvita Salsa Dila, 1172100071, 2021: Pengaruh Penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) Barang Bekas Terhadap Kreativitas Anak Usia Dini (Kuasi Eksperimen Pada Kelompok B RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat).

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya kreativitas anak di Indonesia. Salah satunya terjadi pada kelompok B RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat. Di mana terdapat anak yang kurang kreatif dalam berkreasi, berkarya, dan menciptakan sesuatu yang baru, serta terdapat anak yang cenderung pasif dan tidak percaya diri.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui 1) kreativitas anak usia dini dengan menggunakan pembelajaran konvensional pada kelompok B RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat, 2) kreativitas anak usia dini dengan menggunakan Alat Permainan Edukatif (APE) barang bekas pada kelompok B RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat, dan 3) pengaruh penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) barang bekas terhadap kreativitas anak usia dini pada kelompok B RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat.

Penelitian ini didasari oleh pemikiran bahwa dalam rangka meningkatkan dan mengembangkan kreativitas anak, khususnya di lingkungan sekolah dapat dilakukan melalui kegiatan bermain sambil belajar menggunakan media pembelajaran yang bernilai edukatif atau biasa disebut dengan Alat Permainan Edukatif (APE). Adapun APE yang dapat membantu mengembangkan kreativitas anak pada kelompok B RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat adalah dari barang bekas, karena mudah didapat di lingkungan sekitar. Hipotesis pada penelitian ini adalah terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) barang bekas terhadap kreativitas anak usia dini pada kelompok B RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif metode kuasi eksperimen dengan *nonequivalent control group design*. Subjek penelitian ini adalah kelompok B di RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat dengan jumlah sampel 12 orang anak. Kemudian dibagi menjadi 2 kelompok, yaitu 6 orang untuk kelompok kontrol dan 6 orang untuk kelompok eksperimen. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan observasi, wawancara dan dokumentasi. Sementara teknik analisis data dilakukan dengan menggunakan uji normalitas, uji homogenitas dan uji hipotesis.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa kreativitas anak usia dini dengan menggunakan pembelajaran konvensional pada kelompok B RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat diperoleh nilai rata-rata *pretest* sebesar 63,33 dan nilai rata-rata *posttest* sebesar 67,5 dengan kriteria MB (Mulai Berkembang). Sedangkan kreativitas anak usia dini dengan menggunakan APE barang bekas pada kelompok B RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat diperoleh nilai rata-rata *pretest* sebesar 65 dan nilai rata-rata *posttest* sebesar 84,92 dengan kriteria BSH (Berkembang Sesuai Harapan). Hal ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) barang bekas terhadap kreativitas anak usia dini pada kelompok B di RA Al-Ikhlas Cikalongwetan Bandung Barat. Didukung oleh hasil perhitungan nilai t_{hitung} yang lebih besar dari t_{tabel} , yaitu $4,04 > 2,23$.