

ABSTRAK

IMPLEMENTASI ALGORITMA *BOYER-MOORE* PADA SIMULASI KEGIATAN P3K MENGGUNAKAN ANIMASI 2D

Ruqi Antika

NIM : 1211705145

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Sains dan Teknologi

Kecelakaan merupakan hal yang lumrah yang dapat terjadi dimanapun dan kapanpun. Bahkan di Indonesia tingkat kecelakaan mengalami peningkatan yang cukup tinggi setiap tahunnya. Namun, bagaimana jika kecelakaan tersebut terjadi di depan mata kita sendiri dan tidak ada orang lain yang berada di lokasi kejadian, maka pada saat itulah kecakapan dalam memberikan pertolongan pertama pada kecelakaan(P3K) sangat dibutuhkan. Meski begitu, pengetahuan tentang pertolongan pertama pada kecelakaan sangat minim dimiliki oleh masyarakat Indonesia. Untuk membantu mempermudah masyarakat dalam memahami ilmu tentang pertolongan pertama pada kecelakaan maka dibuatnya aplikasi simulasi kegiatan P3K ini dengan berbasis *mobile* agar lebih mudah diakses juga lebih praktis dan menyajikan simulasi kegiatan P3K dengan animasi 2D agar lebih mudah dipahami. Untuk meningkatkan efisiensi aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur pencarian yang menerapkan algoritma *boyer-moore* untuk mencocokkan *string* yang diinputkan. Dari hasil penelitian ternyata algoritma ini dapat diterapkan pada aplikasi dan cukup akurat dan cepat dalam melakukan pencocokkan *string*.

Kata Kunci: Android, *Boyer-Moore*, P3K, Animasi 2D

ABSTRACT

IMPLEMENTATION BOYER-MOORE ALGORITHM OF FIRST AID ACTIVITY SIMULATION USING 2D ANIMATION

Ruqi Antika

NIM : 1211705146

Informatics Engineering

Faculty of Science and Technology

An accident is being some usual thing it can happens in anywhere and anytime. Even in Indonesia an accident increased in every years. However if an accident happens in front of us and nobody one there except our self, that's the moment when first aid ability is much needed. Although it's just a few Indonesian people who had a knowledge of first aid. For helping them to knowing more about knowledge of first aid so first aid activity simulation mobile application was made for answering the problem. Which is easier for people to understand, to access and it's delivering the simulations using 2 dimensions animation. For increase the efficient this application is search-able and implemented *boyer-moore* algorithm on it. Based on the research result, that the application can implement a *boyer-moore* algorithm with the good accuracy and fast during searching the pattern and the text.

Keywords: Android, Boyer-Moore, First Aid, 2D Animation.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG