

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	5
E. Kerangka Berfikir .....	5
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Media Pembelajaran.....	10
B. Pchem Challenge .....	11
C. Andoid.....	11
D. Sistem Periodik Unsur .....	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	22
A. Pendekatan dan Metode .....	22
B. Jenis dan Sumber Data.....	25
C. Teknik Pengumpulan Data.....	27
D. Teknik Analisis Data.....	27
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	31
A. Hasil Penelitian .....	31

1. Tampilan tahapan pembuatan media pembelajaran pchem challenge game berbasis android pada materi sistem periodik unsur. ....	31
a. Tampilan tahap analisis .....	32
b. Tampilan Tahap Design .....	34
c. Tahap Development .....	36
2. Analisis Uji Validasi dan Perbaikan Media <i>Pchem Challenge Game</i> .....	45
3. Analisis Uji Kelayakan <i>Pchem Challenge Game</i> .....	49
B. Pembahasan.....	54
BAB V PENUTUP.....	62
A. Simpulan .....	62
B. Saran .....	63
DAFTAR PUSTAKA .....	64
DAFTAR LAMPIRAN.....	70
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	178

